

## Bisherige Lehretätigkeiten

Die folgenden Lehretätigkeiten habe ich in meiner Zeit als wissenschaftlicher Mitarbeiter der Arbeitsgruppe „Theoretische Grundlagen der Informatik“ am Fachbereich Informatik der Universität Hamburg durchgeführt.

### Vorlesungen

1. *Agenten und Multiagentensysteme* (Sommer 2009). Gastvortrag zum Thema „Organisationsorientierte Multiagentensysteme“

### Projekte

1. *Agentenorientierte Softwareentwicklung* (Winter 2011/2012). Mitveranstalter. Fortsetzung des Projektes vom Winter 2010/2011, identischer Inhalt.
2. *Agentenorientierte Softwareentwicklung* (Winter 2010/2011). Mitveranstalter. Inhalt: Agentenbasierte Kooperationsplattform, Gateway-Lösung für die wechselseitige Abbildung zwischen Agentendiensten und RESTful Web-Services, Web-basierte Benutzungsschnittstelle für Multiagentenanwendungen.
3. *Agentenorientierte Softwareentwicklung* (Winter 2009/2010). Mitveranstalter. Inhalt: Portierung eines Frameworks für Multiagentensystem-Entwicklung und -Deployment auf eine dienstorientierte OSGi-basierte Plattform.
4. *Agentenorientierte Softwareentwicklung* (Winter 2008/2009). Mitveranstalter. Inhalt: Agentenbasiertes Multi-User Spiel „Die Siedler von Catan“.

### Seminare

1. *Abschlussarbeitenseminar* (Sommer 2010). Veranstalter. Inhalt: Planung und Durchführung von Abschlussarbeiten.

### Übungen

1. *Formale Grundlagen der Informatik I* (Sommer 2009, Sommer 2010, Sommer 2011). Übungsgruppenleiter. Inhalt: Aussagen- und Prädikatenlogik, Automatenmodelle, formale Sprachen, Berechenbarkeit, die Komplexitätsklassen P und NP.
2. *Algorithmen und Datenstrukturen* (Winter 2009/2010, Winter 2010/2011, Winter 2011/2012). Übungsgruppenleiter. Inhalt: O-Notation, Rekurrenzen, grundlegende Datenstrukturen, Sortieralgorithmen, Suchalgorithmen, Graphalgorithmen, die Komplexitätsklassen P und NP.

### Repetitorien

1. *Algorithmen und Datenstrukturen* (Winter 2009/2010, Winter 2010/2011). Veranstalter. Inhalt: O-Notation, Rekurrenzen, grundlegende Datenstrukturen, Sortieralgorithmen, Suchalgorithmen, Graphalgorithmen, die Komplexitätsklassen P und NP.