

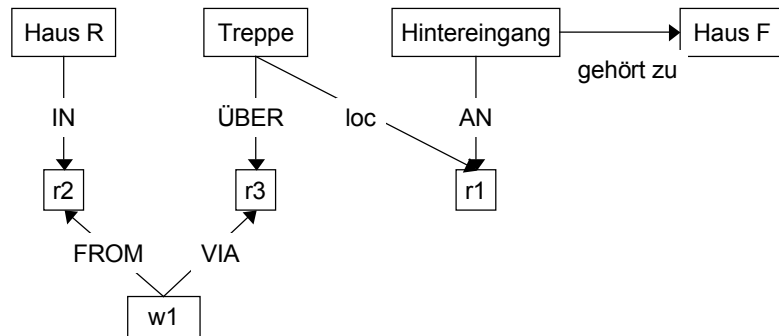
## Beispiel eg\_1ab: Haus R - Mensa

---

- Du verlässt Haus R über die Treppe am Hintereingang von Haus F. Du gehst an Haus F entlang Richtung Pfortner, so als ob Du das Gelände verlassen würdest.

## Beispiel eg\_1a: Haus R - Mensa

- Du verlässt Haus R über die Treppe am Hintereingang von Haus F.
- !Go(w1)

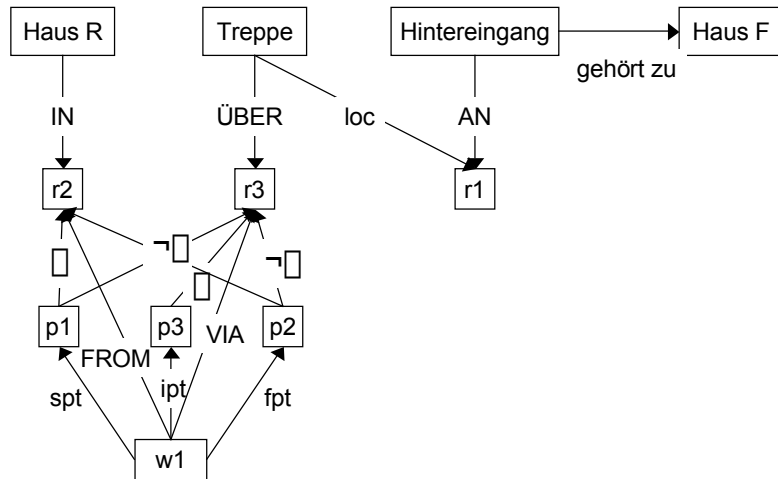


Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

25

- Übersetzung per Hand in ein CRIL-Netz und eine Aktion

## Beispiel eg\_1a: Haus R - Mensa



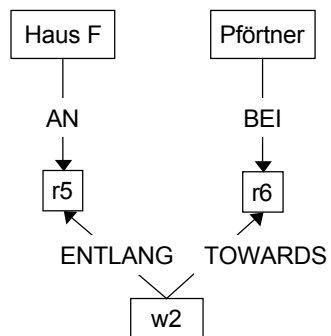
Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

26

- Ergänzung des Netzes um kritische Punkte des Weges

## Beispiel eg\_1b: Haus R - Mensa

- Du gehst an Haus F entlang Richtung Pfortner, ...
- !GO(w2)

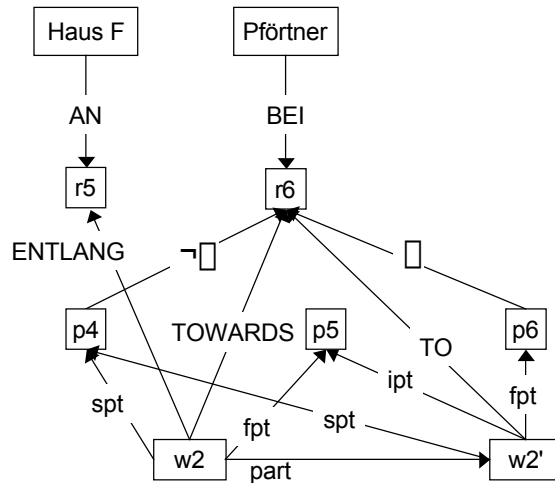


Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

27

- Übersetzung per Hand in ein CRIL-Netz und eine Aktion

## Beispiel eg\_1b: Haus R - Mensa

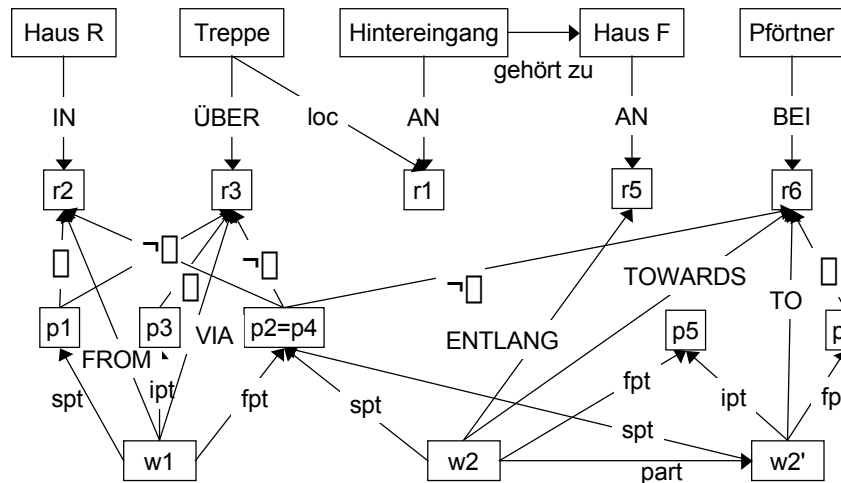


Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

28

- Ergänzung des Netzes um eine weiteren Weg, dessen Anfang der Gegebene ist, und kritische Punkte der beiden Wege

## Beispiel eg\_1ab: Haus R - Mensa

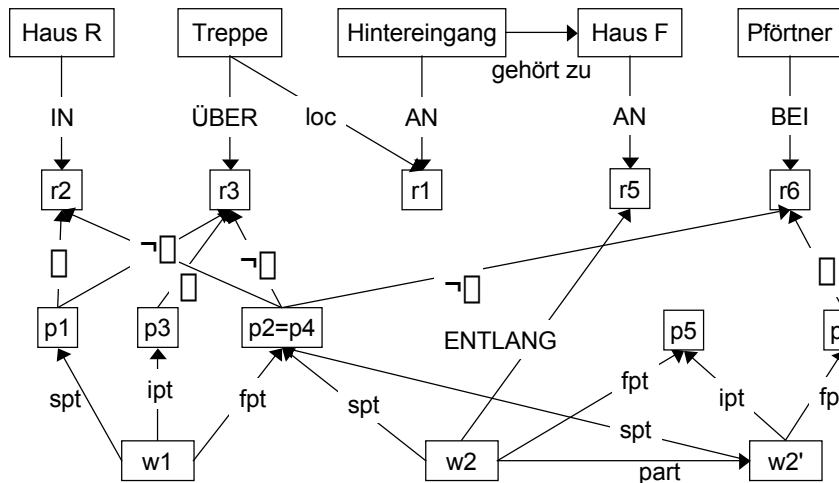


Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

29

- Zusammenführung der Netze
- Ausnutzung der Annahme, dass der Start des zweiten Wegs der Endpunkt des ersten Wegs ist
- Offen: Welche weiteren Inferenzen sind möglich / erforderlich?
  - r3 Teil von / überlappt r1?
  - r1 Teil von r5?
  - p5 liegt nicht in r6?

## Beispiel eg\_1ab: Haus R - Mensa



Routeninstruktionen mit Sprache und Skizzen

30

- Löschen der redundanten Kanten: FROM, VIA, TO, TOWARDS zur Steigerung der Übersichtlichkeit