

Semantic Integration – Ontologiedesign und -repräsentation

Jan Ortman

11. Mai 2006

Gliederung

- 1 **Ontologien – Begriffsbestimmung**
 - Definition
 - Repräsentation
- 2 **Ontologien – Formalismen**
 - Semantische Netze
 - Frames
 - Konzeptgraphen
- 3 **Philosophischer Hintergrund**
 - Ontologie
 - Erkenntnistheorie
 - Bedeutung für Design
- 4 **Ontologiedesign**
 - Meta-Eigenschaften
 - Identität
 - Rigidität
 - Abhängigkeit
 - Meta-Klassifikation

Ontologien – Begriffsbestimmung

Eine Definition

„[...] [E]ine Ontologie ist ein Verzeichnis der Typen von den Dingen, von denen angenommen wird, dass sie in einer Domäne von Interesse \mathfrak{D} aus der Perspektive einer Person existieren, die die Sprache \mathfrak{L} benutzt, um über \mathfrak{D} zu reden. Die Typen der Ontologie stellen die Prädikate, die Wortbedeutungen oder die Konzept- und Beziehungstypen der Sprache \mathfrak{L} dar, wenn sie dazu benutzt wird, über die Domäne \mathfrak{D} zu reden. [...] Eine formale Ontologie wird durch eine Reihe von Namen für Konzept- und Beziehungstypen spezifiziert, die durch die Typ-Subtyp-Relation in einer partiellen Ordnung organisiert sind“ Sowa (2000) (S. 492).

Ontologien – Repräsentation

Bestandteile

Definition (Ontologie)

Eine Ontologie ist ein Tupel $\mathcal{O}nt =_{def} (\mathcal{D}, \mathcal{I}, \mathcal{L}_{\mathcal{D}}, \mathcal{L}_{\mathcal{I}})$, bestehend aus

- \mathcal{D} einer terminologische Struktur,
- \mathcal{I} einer assertorische Struktur,
- $\mathcal{L}_{\mathcal{D}}$ einem terminologischen Lexikon und
- $\mathcal{L}_{\mathcal{I}}$ einem assertorischen Lexikon.

Ontologien – Repräsentation

Terminologisches Wissen

Definition (Terminologische Struktur)

Eine *terminologische Struktur* ist ein Tupel $\mathcal{T} =_{\text{def}} (\mathcal{C}, \mathcal{R}, \leq_{\mathcal{C}}, \leq_{\mathcal{R}}, \text{ar}, \mathcal{A}\mathcal{X}, \top)$, wobei

- \mathcal{C} eine Menge von Konzeptsymbolen ist,
- \mathcal{R} eine Menge von Relationssymbolen genannt *Rollen* ist,
- $\leq_{\mathcal{C}} \subseteq \mathcal{C} \times \mathcal{C}$ eine partielle Ordnung auf \mathcal{C} ist, die *Konzepthierarchie* genannt wird,
- $\leq_{\mathcal{R}} \subseteq \mathcal{R} \times \mathcal{R}$ eine partielle Ordnung auf \mathcal{R} ist, die *Rollenhierarchie* genannt wird,
- $\text{ar} : \mathcal{R} \rightarrow \mathcal{C} \times \mathcal{C}$ die Arität (Stelligkeit) der Rollen angibt,
- $\mathcal{A}\mathcal{X}$ eine Menge von logischen Axiomen in einer beliebigen Logik ist und
- \top das Wurzelkonzeptsymbol der Ontologie ist, so dass $\forall c \in \mathcal{C}. \top \leq_{\mathcal{C}}^* c$ gilt.

Ontologien – Repräsentation

Assertorisches Wissen

Definition (Assertorische Struktur, Gültigkeit)

Eine *assertorische Struktur* zu einer terminologischen Struktur \mathfrak{T} ist ein Tupel $\mathfrak{A}_{\mathfrak{T}} =_{\text{def}} (\mathfrak{C}_i, \cdot^{\mathfrak{S}})$, wobei

- \mathfrak{C}_i eine Menge von Konzeptinstanzsymbolen ist und
- $\cdot^{\mathfrak{S}}$ eine Abbildung ist, die
 - $\cdot^{\mathfrak{S}}|_{\mathfrak{C}} : \mathfrak{C} \rightarrow 2^{\mathfrak{C}_i}$ jedem Konzept eine Menge von Instanzen zuweist, so dass, $\forall c_1, c_2 \in \mathfrak{C}. c_1 \leq_{\mathfrak{C}} c_2 \implies c_1^{\mathfrak{S}} \subseteq c_2^{\mathfrak{S}}$,
 - $\cdot^{\mathfrak{S}}|_{\mathfrak{R}} : \mathfrak{R} \rightarrow 2^{\mathfrak{C}_i \times \mathfrak{C}_i}$ jeder Rolle eine Menge von binären Relationen über den Instanzen zuweist, so dass $\forall r_1, r_2 \in \mathfrak{R}. r_1 \leq_{\mathfrak{R}} r_2 \implies r_1^{\mathfrak{S}} \subseteq r_2^{\mathfrak{S}}$ und für die
 - $\top^{\mathfrak{S}} = \mathfrak{C}_i$ ist.

Eine assertorische Struktur \mathfrak{A} *genügt* einer terminologischen Struktur \mathfrak{T} , wenn sie der Menge der Axiome $\mathfrak{A}\mathfrak{x}$ in \mathfrak{T} genügt. Die Menge aller assertorischen Strukturen zu einer taxonomischen Struktur \mathfrak{T} wird als $\mathfrak{Ass}(\mathfrak{T})$ notiert.

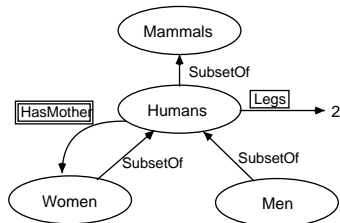
Formalismen

Übersicht

- Semantische Netze
- Konzeptrahmen (Frames) /Frame-Logik
- Konzeptgraphen

Formalismen

Semantische Netzwerke

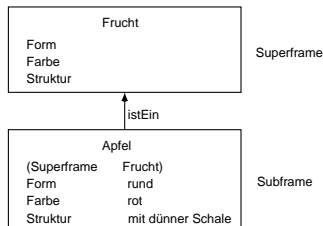


- Graphen mit gerichteten beschrifteten Kanten
- Knoten stellen sprachliche Einheiten dar, Kanten Relationen
- Sub-/Superklassenkanten und Eigenschaftskanten
- Vorgänger der meisten anderen Formalismen

Formalismen

Frames (Konzeptrahmen)

- Objektzentrierter Ansatz
- Frame gibt ein allgemeines Bild eines Konzeptes
- Slots eines Frames spezifizieren seine Eigenschaften
- Subframes eines Frames konkretisieren die Eigenschaften.
- Zunächst keine Instanzen, nur Subklassen



Formalismen

Frames (Verwendung in OKBC)

- Verwendung in der OKBC Schnittstelle
- OKBC unterscheidet Wissensbasen, Klassen, Individuen, Slots und Facets. Hinzu kommen eine Reihe von Konstanten primitiver Datentypen wie Zeichenketten und Zahlen.
- Frames repräsentieren Individuen und Klassen und besitzen eine Menge von Slots, ähnlich den Attributen eines Objektes.
- Facets stellen Bedingungen dar, die für die Slots eines Frames eingehalten werden müssen.
- Neben dem Modell stellt die OKBC auch eine Menge von Operationen auf Wissensbasen zur Verfügung, wie z.B. `getOwnSlotValue` und `setOwnSlotValue` zum Zugriff auf den Inhalt der Slots eines Frames.

Formalismen

Frame-Logik (F-Logik)

- Erweiterung der Prädikatenlogik um objektorientierte Konzepte, daher unentscheidbare Probleme
- Basis von Ontobroker, Flora und WSML
- Frame-Logik bedient sich Methodenausdrücken, die bei bestimmten Parametern bestimmte Werte zurückgeben.
- Signaturmethoden erlauben die Definition von Signaturen. Sie geben die Rückgabewerte einer Methode an.
- Besteht aus Konstantensymbolen, Funktionssymbolen und Variablensymbolen sowie den Symbolen \rightarrow , \Rightarrow , $\bullet\rightarrow$, $\bullet\Rightarrow$, \Rightarrow , $\Rightarrow\Rightarrow$, $:$ und $::$ und den logischen Junktoren und Quantoren.

Formalismen

Frame-Logik (Forts.)

ID-Terme werden aus den Konstanten-, Funktions- und Variablensymbolen in der üblichen Art gebildet. Die einfachste Art von Formeln werden molekulare F-Formeln (F-Moleküle) genannt und sind wie folgt aufgebaut:

- $C :: D$ oder $o : C$, wobei C, D und o ID-Terme sind. Ersteres bezeichnet die Subtypbeziehung während letzteres die Instanzbeziehung darstellt.
- ein Objektmolekül der Form $o[\text{eine } ';\text{'-separierte Liste von Methodenausdrücken}]$, wobei o ein ID-Term ist, der ein Objekt bezeichnet. Ein Methodenausdruck ist entweder ein nicht-vererbbarer Datenausdruck, ein vererbbarer Datenausdruck oder ein Signaturausdruck.

Formalismen

Frame-Logik (Forts.)

Datenausdrücke:

- ein nicht-vererbbarer Datenausdruck hat eine der beiden Formen
 - ein nicht-vererbbarer Skalarausdruck ($k \geq 0$):
 $ScalarMethod@Q_1, \dots, Q_k \rightarrow T$;
 - ein nicht-vererbbarer Mengenausdruck ($l, m \geq 0$):
 $SetMethod@R_1, \dots, R_l \rightarrow \{S_1, \dots, S_m\}$.
- vererbbare Skalarausdrücke und Mengenausdrücke sind wie nicht-vererbbare Ausdrücke, nur dass \rightarrow gegen \leftrightarrow ausgetauscht wird und \rightarrow gegen \leftrightarrow ,

Signaturausdrücke haben ebenfalls zwei Formen

- ein Skalarsignaturausdruck ($n, r \geq 0$):
 $ScalarMethod@V_1, \dots, V_n \Rightarrow (A_1, \dots, A_r)$;
- ein Mengensignaturausdruck ($s, t \geq 0$):
 $SetMethod@W_1, \dots, W_s \Rightarrow (B_1, \dots, B_t)$.

Formalismen

Frame-Logik (Beispiel)

```
woman :: person
man :: person
person [ father=>man ].
person [ mother=>woman ].
person [ daughter=>woman ].
person [ son=>man ].

FORALL X,Y X[son->>Y] <- Y:man[father->X].
FORALL X,Y X[son->>Y] <- Y:man[mother->X].
FORALL X,Y X[daughter->>Y] <- Y:woman[father->X].
FORALL X,Y X[daughter->>Y] <- Y:woman[mother->X].

abraham : man .
sarah : woman .
isaac : man [ father -> abraham ; mother -> sarah ].
ishmael : man [ father -> abraham ; mother -> hagar : woman ].
jacob : man [ father -> isaac ; mother -> rebekah : woman ].
esau : man [ father -> isaac ; mother -> rebekah ].
```

Formalismen

Frame-Logik (Beispiel Forts.)

- Schlussfolgerungsmechanismen erlauben Anfragen
- Sämtliche ID-Terme können durch Variablen dargestellt werden

Dies ermöglicht Anfragen der folgenden Art:

```
FORALL X,Y <- X:woman [ son->>Y [ father ->abraham ] ] .
```

```
FORALL X,Y <- isaac [ X->>Y ] .
```

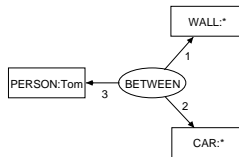
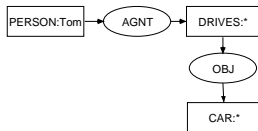
Formalismen

Konzeptgraphen

- Bipartiter Graph deren Knotenmenge sich in Konzeptknoten und Konzeptbeziehungsknoten aufteilt
- Erlaubt volle Mächtigkeit der Prädikatenlogik, Unentscheidbarkeit von Problemen
- Formalisierung der Beziehungen durch Prädikatenlogik
- Schlussfolgerungsmechanismen entscheiden, ob ein Graph einen anderen subsumiert, d.h. die entsprechenden Formeln sich implizieren, oder ob ein Graph gültig ist, d.h. die entsprechende Formel gültig ist.
- generischen Konzeptknoten sind mit generischem Marker belegt, individuellen Konzeptknoten sind mit Objekt des Konzepttyps belegt.
- Getypte Knoten und Subtypbeziehung.

Formalismen

Konzeptgraphen (Beispiel)



Formalismen

Beschreibungslogiken vs. Frame-Logik

- Beschreibungslogiken lassen sich in der vollen Variante von Frame-Logik darstellen
- Volle Variante nicht implementiert, daher nicht alles darstellbar.
- Horn-Fragment von DL in Horn-Fragment von Frame-Logik darstellbar.
- Frame-Logik ist berechnungsvollständig (Turing-mächtig)
- Beschreibungslogiken erlauben die Darstellung von Existenz und Disjunktion. Ersteres erlaubt das intensionale Schließen.
- die explizite Unterscheidung zwischen Instanzen und Konzepten ist in Frame-Logik nur durch die explizite Einführung von Sorten möglich.

Formalismen

Beschreibungslogiken vs. Frame-Logik (Forts.)

Unterschied zwischen Frame-Logik und Beschreibungslogik:

$\text{Bebaubar} \equiv \text{Feld} \sqcap \exists \text{nachbarFeld.EigenesFeld}$

Das Hinzufügen von `nachbarFeld(feld1, eigenesFeld2)`:

- Beschreibungslogiken: `feld1` bekommt Typ `Bebaubar`
- Frame-Logik: Ausgabe eine Typfehlers.

Ontologiebegriff

- Lehre vom Sein
- „Essenz des Seienden“
- Abgrenzung zur Erkenntnistheorie
- Wesentliche Kategorien:
 - Das vom Menschen Erschaffene
 - Das a priori Existente (ggf. mit Bedeutung belegt)
 - Das Soziale / Sozialwahrnehmende

Moderne Ontologie

- Analytische Ontologie
Vollständige Konzeptualisierung
- „beschreibende Ontologie“ (Smith, 2003)
Teilbereiche unterschiedlicherer Granularität
- Pragmatische Verwendung in der Informatik

Erkenntnistheorie

Kritischer Rationalismus

- Allgemeinen Konventionen prägen Design Niemann (2004)
- Aussage: „Alle Schwäne sind weiß“
- Falsifizierbar / Nicht beweisbar
- Würde ein schwarzer Schwan die Aussage falsifizieren?

Erkenntnistheorie

Kritischer Rationalismus

- Sozialer und kultureller Hintergrund wichtig
- Konzepte stellen Konventionen dar
- Bsp.: *ÄlterePerson*

Ontologiedesign

Meta-Eigenschaften

- Unterstützung eines guten Designs
- Unterscheidung verschiedener Konzeptarten

Ontologiedesign

Meta-Eigenschaften – Identität

Definition (Identitätsbedingung)

Eine Identitätsbedingung IC ist eine Identitätsformel (sameness formula) Σ , die mit Ausnahme trivialer Fälle entweder (1) oder (2) erfüllt, wobei $E(x, t)$ das Prädikat der tatsächlichen Existenz von x zum Zeitpunkt t darstellt:

$$\Box(E(x, t) \wedge \phi(x, t) \wedge E(y, t') \wedge \phi(y, t') \wedge x = y \implies \Sigma(x, y, t, t')) \quad (1)$$

$$\Box(E(x, t) \wedge \phi(x, t) \wedge E(y, t') \wedge \phi(y, t') \wedge \Sigma(x, y, t, t') \implies x = y) \quad (2)$$

Ontologiedesign

Meta-Eigenschaften – Rigidität

Definition (essentiell, rigide, arigide, antirigide)

Eine Eigenschaft eines Objektes ist nach Welty und Guarino (2001) *essentiell*, wenn sie notwendig für dieses Objekt ist, d.h. das Objekt besitzt diese Eigenschaft immer und in jeder möglichen Welt.

Eine Eigenschaft ϕ ist *rigide*, wenn sie essentiell für alle ihre Instanzen ist, d.h. wenn

$$\Box(\forall x, t. \phi(x, t) \implies \Box \forall t' \phi(x, t')).$$

Eine Eigenschaft ϕ ist *arigide*, wenn sie nicht essentiell für einige ihrer Instanzen ist, d.h. wenn $\Diamond(\exists x, t. \phi(x, t) \wedge \Diamond \exists t' \neg \phi(x, t'))$.

Eine Eigenschaft ϕ ist *antirigide*, wenn sie nicht essentiell für alle ihre Instanzen ist, d.h. wenn $\Box(\forall x, t. \phi(x, t) \implies \Diamond \exists t' \neg \phi(x, t'))$.

Ontologiedesign

Meta-Eigenschaften – Abhängigkeit

Definition (abhängig)

Eine Eigenschaft ϕ ist *extern abhängig* von einer Eigenschaft φ , wenn für jede ihrer Instanzen x eine Instanz von φ existieren muss, die nicht Bestandteil von x ist.

+O	+I	+R	+D -D	Type	Sortal
-O	+I	+R	+D -D	Quasi-Type	
-O	+I	~ R	+D	Material Row	
-O	+I	~ R	-D	Phased Sortal	
-O	+I	¬R	+D -D	Mixin	
-O	-I	+R	+D -D	Category	Non-Sortal
-O	-I	~ R	+D	Formal Role	
-O	-I	~ R	-D	Attribution	
		¬R	+D -D		
+O	-I	*	*	Incoherent	
	+I	~ R ¬R	* *		

Ontologiedesign

Meta-Eigenschaften – Regeln

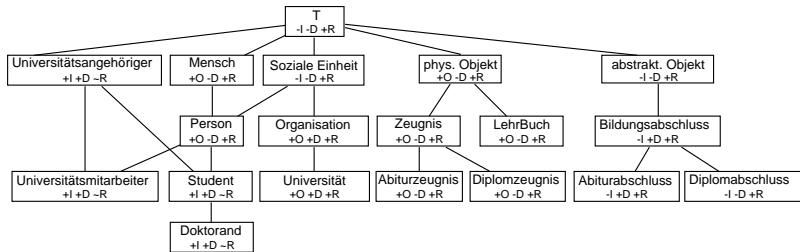
Laut Welty und Guarino (2001) gelten nun die folgenden Bedingungen:

$$\phi^{\sim R} \text{ muss } \phi^{\sim R} \text{ subsumieren} \quad (3)$$

$$\phi^{+I} \text{ muss } \phi^{+I} \text{ subsumieren} \quad (4)$$

$$\phi^{+D} \text{ muss } \phi^{+D} \text{ subsumieren} \quad (5)$$

Zudem müssen Eigenschaften mit inkompatiblen Identitätsbedingungen disjunkt sein.



Dankeschön.

- [Niemann 2004] Niemann, Hans-Joachim: *Lexikon des Kritischen Rationalismus*. Tübingen : Mohr Siebeck, 2004
- [Smith 2003] Smith, Barry: Ontology. In: Floridi, Luciano (Hrsg.): *Blackwell Guide to the Philosophy of Computing and Information*. Oxford : Blackwell, 2003, S. 155–166
- [Sowa 2000] Sowa, John F.: *Knowledge Representation: logical, philosophical, and computational foundations*. Pacific Grove : Brooks/Cole, 2000
- [Welty und Guarino 2001] Welty, Christopher A. ; Guarino, Nicola: Supporting ontological analysis of taxonomic relationships. In: *Data Knowl. Eng.* 39 (2001), Nr. 1, S. 51–74