
Open Source

**Freie Software als Alternative zu
proprietären Entwicklungsmethoden**

**Patrick Fey
Fakultät für Mathematik,
Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg**

Gliederung

- **Was ist Open Source?**
 - Definition
- **Warum ist Open Source ein interessantes Modell für die Softwareentwicklung?**
 - Klassische Softwareentwicklung
 - Freie Softwareentwicklung
 - Open Source in der Praxis

Gliederung

- **Was ist Open Source?**
 - **Definition**
- **Warum ist Open Source ein interessantes Modell für die Softwareentwicklung?**
 - Klassische Softwareentwicklung
 - Freie Softwareentwicklung
 - Open Source in der Praxis

Definition

- **Uneinigkeit in der Entwicklergemeinschaft**
- **Zwei mögliche Begriffe/Definitionen**
 - Freie Software (Free Software Foundation)
 - Open Source (Open Source Initiative)

Definition von Freier Software

- **Free Software Foundation (1985)**
 - “Free as in speech, not as in beer”
 - Unabhängigkeit vom Einsatzgebiet
 - Lernen und adaptieren für eigene Zwecke
 - Weiterverbreitung (Hilfe deinem Nachbarn)
 - Modifikation und Weiterverbreitung der Verbesserungen (Vorteil für die Gemeinschaft)

Definition von Open Source

- **Open Source Initiative (1998)**
 - Kostenlose Weiterverbreitung
 - Verfügbarkeit des Quelltextes
 - Zulässigkeit von abgeleiteten Werken
 - Keine Diskriminierung von Menschen
 - Keine Diskriminierung von Einsatzfeldern
 - Neutralität gegenüber Technologien
 -

Open Source vs. Free Software

- **Freie Software**

- Focus auf den ethischen Vorteilen
- Soziale Bewegung
- Bedeutung: Kostenlos vs. freiheitlich
- Lösung für das Problem “Proprietäre Software”

- **Open Source**

- Focus auf den praktischen Vorteilen
- Entwicklungsmethode
- Weniger Ideologisch, daher Firmen-freundlicher
- Bessere Alternative zu proprietärer Software

Gliederung

- **Was ist Open Source?**
 - Definition
- **Warum ist Open Source ein interessantes Modell für die Softwareentwicklung?**
 - **Klassische Softwareentwicklung**
 - Freie Softwareentwicklung
 - Open Source in der Praxis

Klassische Softwareentwicklung

- **Software-Krise: Zeit, Kosten, Nutzen (1968)**
 - Keine Standardisierung von Werkzeugen
 - Problemlösungen werden nicht verbreitet
 - Feedback nur aus dem eigenen Team/Marketing
 - Freigabe zu einem bestimmten Termin, nicht an einer bestimmten Qualitätsstufe

Gliederung

- **Was ist Open Source?**
 - Definition
- **Warum ist Open Source ein interessantes Modell für die Softwareentwicklung?**
 - Klassische Softwareentwicklung
 - **Freie Softwareentwicklung**
 - Open Source in der Praxis

Freie Softwareentwicklung (1)

- **Schnelle Entwicklung**
 - Große Anzahl potentieller Entwickler
 - Flache Organisationsstruktur

Freie Softwareentwicklung (2)

- **Hohe Qualität**

- Ruf des Entwicklers ist wichtig
- Feature-fokussierte Entwicklung
- “Given enough eyeballs, all bugs are shallow.”
- Offene Diskussion über Features & Architektur

Freie Softwareentwicklung (3)

- **Hohe Wiederverwendbarkeit**
 - Großer Pool an freien Code
 - Hoher Standardisierungsgrad

Vergleichbare Konzepte

- **Evolution**

- Code entwickelt sich langsam
- Funktionen stehen nicht von vorne herein fest

- **Wissenschaft**

- freie Verbreitungsmöglichkeit
- offener Diskussions- und Überprüfungsprozess

- **Ameisenhaufen**

- Eine Königin, viele Arbeiter

Gliederung

- **Was ist Open Source?**
 - Definition
- **Warum ist Open Source ein interessantes Modell für die Softwareentwicklung?**
 - Klassische Softwareentwicklung
 - Freie Softwareentwicklung
 - **Open Source in der Praxis**

Microsoft

- Internet Explorer 7 und Mozilla Firefox



Firefox
the browser, reloaded.

Nokia

- **Nokia 770 Internet Tablet**



Linux (Kernel 2.6), Debian, Gnome

Foto: Nokia

Weitere Informationen

- **Open Source:** <http://opensource.org/>
- **Free Software:** <http://fsf.org/>

- **Maemo:** <http://maemo.org/>
- **Gnome:** <http://gnome.org/>
- **Nokia:** <http://opensource.nokia.com/>
- **Mozilla Firefox:** <http://mozilla.org/>
- **Halloween Documents (Microsoft):**
[http://web.archive.org/web/20021204193241/
www.opensource.org/halloween/](http://web.archive.org/web/20021204193241/www.opensource.org/halloween/)

Ende

- **Folien und Paper**
<http://nachtarbeiter.net/ospaper.html>
- **Danke!**
- **Fragen?**