

# Git-Crashkurs

im KBS SoSe 2021

Walter Stieben

17. Juni 2021



- 1 Was ist Git?
- 2 Arbeiten mit Git: Basics
- 3 Livedemo
- 4 Arbeiten mit Git: Advanced
- 5 Best Practices und Diskussion
- 6 Quellen

!!!Disclaimer!!!

Git ist riesig!  
Wir haben wenig Zeit!  
Fragen kostet nix!  
Ich hab einen kaputten PC!  
???  
+ Profit!

Was ist Git?

Arbeiten mit Git: Basics

Livedemo

Arbeiten mit Git: Advanced

Best Practices und Diskussion

Quellen

Version Control: Motivation

Version Control: Geschichte

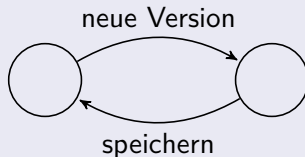
Git: Funktionsweise

# Was ist Git?

## Vorüberlegung

### Typische Arbeit

- File erzeugen
- File speichern
- File ändern
- File wieder speichern



- Was hat sich verändert?
- Warum?
- Wer hat etwas geändert?

# Version Control: Motivation

## Aufgaben

- Versionshistorie ermöglichen
- Änderungen erkennen, darstellen und verarbeiten
- Synchronisation

## Nutzen

- Dokumentation und Backup
- Zusammenarbeit
- Debugging
- Sandboxing / Branching und Merging

# Version Control vor Git

- Zentralisierte Versionskontrolle mit z.B. SVN
- Proprietäres Bitkeeper als dezentrales VCS

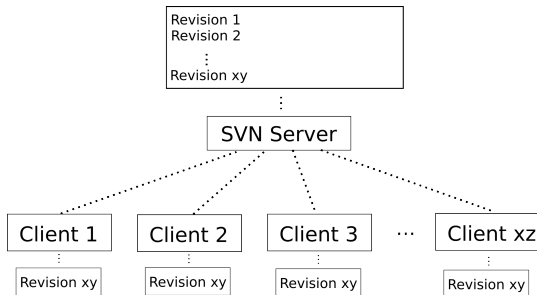


Abbildung: Quelle Q-0

## Idee



Linus Torvalds

Abbildung: Quelle Q-1

- 2005: Linus Torvalds will Bitkeeper ersetzen
- Sollte den Anforderungen des Linux-Kernels genügen

### Anforderungen

- Arbeit auch offline und verteilt
- Schnell, leicht und sparsam
- Ausfallsicherheit



# Git: Funktionsweise

## Komponenten

### Trees, Blobs, Commits (& Tags)

- Jede Version einer Datei ist ein Blob
- Ein Dateiverzeichnis („Ordner“) ist ein Tree
- Ein Tree enthält weitere Trees und/oder Blobs
- Ein Tree mit einigen Zusatzinfos ist ein Commit
- Keine Änderungen (Deltas), sondern Zustände (Snapshots)
- Daten werden trotzdem komprimiert
- Jedes Objekt hat einen eindeutigen SHA-1-Hashwert

# Speicherstruktur: Deltas

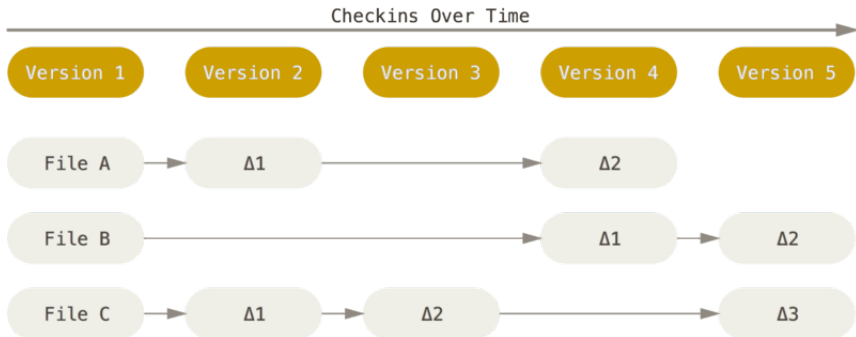


Abbildung: Quelle Q-2

# Speicherstruktur: Snapshots

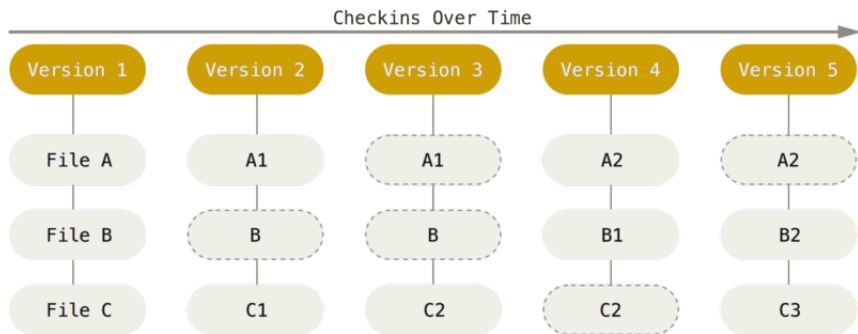


Abbildung: Quelle Q-3

Diagram 1: The Example Git Object Store Without A Commit Object Shown

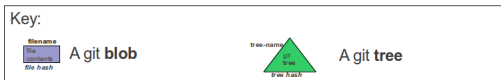
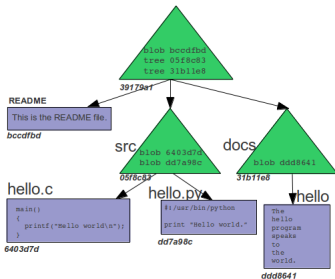


Abbildung: Quelle Q-4

# Was ist Git?

- Arbeiten mit Git: Basics
- Livedemo
- Arbeiten mit Git: Advanced
- Best Practices und Diskussion
- Quellen

- Version Control: Motivation
- Version Control: Geschichte
- Git: Funktionsweise

Diagram 2: The Git Object Store With the Commit Object Shown

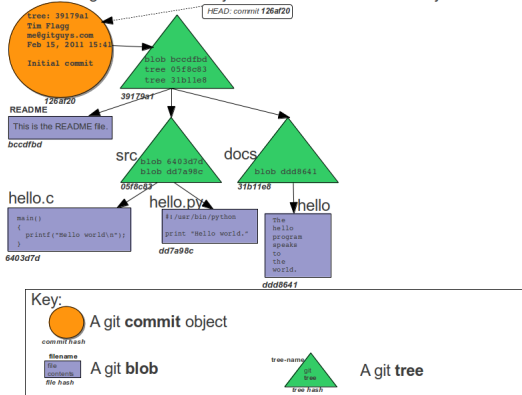


Abbildung: Quelle Q-5

Diagram 3: The git object store with a new blob, tree and commit

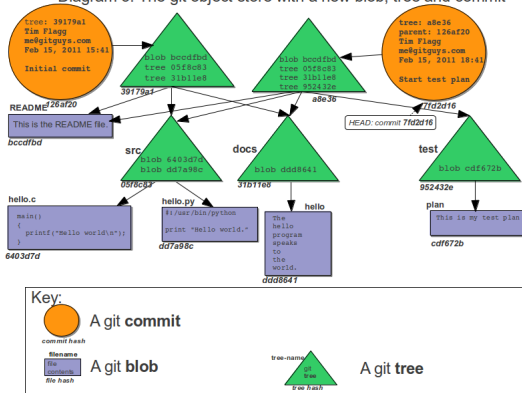


Abbildung: Quelle Q-6

# Arbeiten mit Git: Basics

## Arbeiten mit Git: Basics

- Installation
- Verbindung mit dem Remote Repository
- Commits und Stage
- Einfacher Workflow
- Branches
- Navigation
- Merge und Rebase
- Voller Workflow



## Installation

### Allgemeines

- Plattformübergreifend (Linux, Windows, Mac) verfügbar
- Zahlreiche GUIs vorhanden, aber nicht nötig
- Viele IDEs haben eingebaute VCS-Unterstützung
- Tools teilweise kostenpflichtig ⇒ lieber Konsole beherrschen!

### Download hier

<https://git-scm.com/download/>

## Verbindung mit dem Remote Repository

### Einrichtung des Clients

- Name und Emailadresse lokal hinterlegen
- Neues Repo erstellen oder vorhandenes klonen
- Verbindung zum Server über HTTPS (oder SSH...) einrichten

### In unserem Fall

- MafiA hat Gogs (FBI hat Gitlab)
- Verbindung mit Mafiasi-Kennung (z.B. 17musterm)
- Nach Klonen des Remote-Repository sind Einstellungen für push und pull direkt richtig

## Commits und Stage

### Commits

- Momentaufnahme
- Veränderte Dateien gespeichert und referenziert
- Autor, Zeitstempel, Kommentar des Autors, Vorgänger

### Stage

- eigentlich „Index“, oft aber „Staging Area“ oder „Stage“
- Zwischenschritt: Working Directory → Stage → Commit
- Nur zusammenhängende Änderungen in einem Commit!

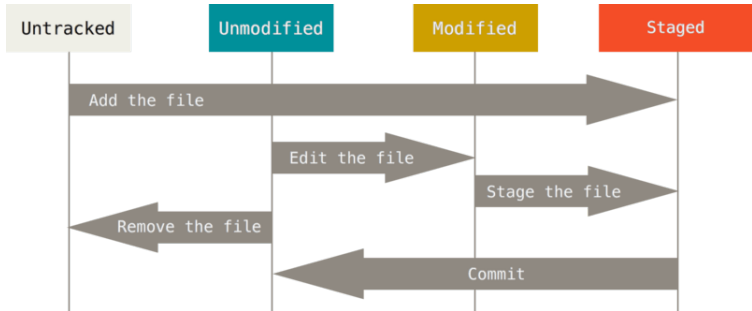


Abbildung: Quelle Q-7

## Branches

- Branch = englisch für Zweig; hier: Entwicklungszweig
- Standardbranch: „master“
- Neuer Branch: isolierte Abspaltung von anderem Branch



Abbildung: Quelle Q-8

## Navigation

### Namen

- Branches = benannte Referenzen auf (aktuellste) Commits
- „HEAD“ = Referenz auf den Commit im Working Directory
- Tags können für alle Objekte vergeben werden

### Checkout

- Springen zu jedem beliebigen Commit über Hashes
- Springen zu Branches über deren Namen
- Vorgänger mit „^“, z.B. „HEAD^“ oder „HEAD^^“
- X-ter Vorgänger mit „~X“
- Kann einzelne Dateien auswählen

# History

## log

- „git log“ zeigt die History an
- viele mögliche Parameter, um die Anzeige anzupassen
- z.B. Ausgabe für alle Branches, Ausgabe mit Graph
- Tools mit GUI verfügbar

## Nutzen

- Übersicht!
- Commits suchen / Debugging, z.B. mit „git bisect“
- Ermöglicht Merges

## Merge

- Verschiedene Versionen zusammenführen
- Branches vereinigen, z.B. nach parallelem Arbeiten
- Komplette Historie bleibt erhalten
- Bei Änderungen an derselben Stelle  $\Rightarrow$  Konflikte

## Rebase

- Branches auf den aktuellen Stand bringen
- Auch hier Konflikte möglich
- Verändert die Historie  $\Rightarrow$  Vorsicht!

Bei Merge und Rebase sind der aktuelle Commit (HEAD) das Ziel und der als Parameter verlangte Commit der Ausgangspunkt.



## Merge - Beispiel



Abbildung: Quelle Q-9

# Merge und Rebase - Unterschied I

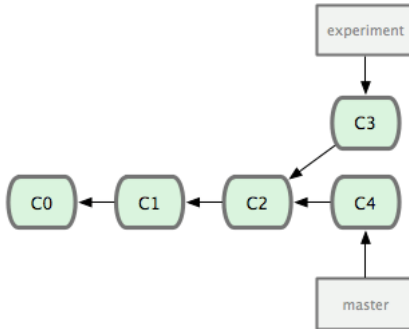


Abbildung: Quelle Q-10

## Merge und Rebase - Unterschied II

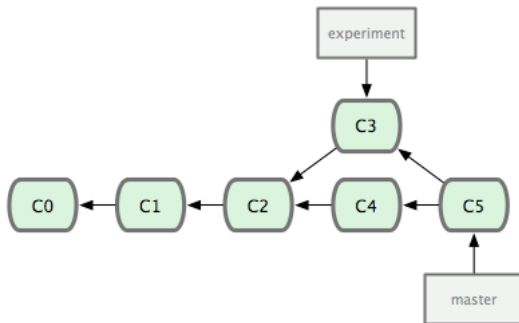


Abbildung: Quelle Q-11

## Merge und Rebase - Unterschied III

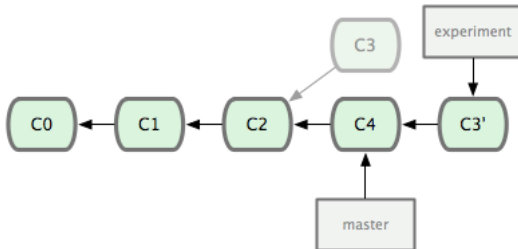


Abbildung: Quelle Q-12

## Merge und Rebase - Unterschied IV

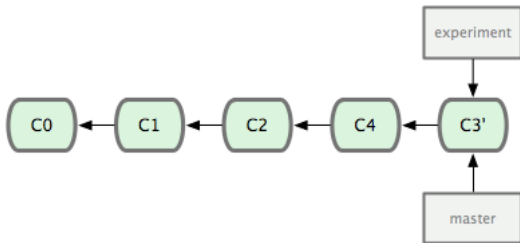


Abbildung: Quelle Q-13

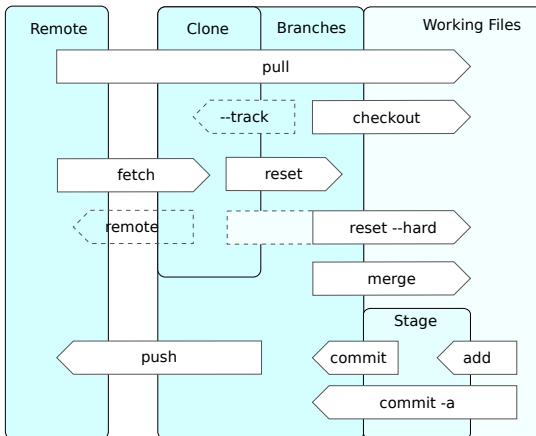


Abbildung: Quelle Q-14

Was ist Git?  
Arbeiten mit Git: Basics  
**Livedemo**  
Arbeiten mit Git: Advanced  
Best Practices und Diskussion  
Quellen

Was wollt ihr sehen?  
LearnGitBranching

# Livedemo

## Livedemo

- Was wollt ihr sehen?
- LearnGitBranching



# !!!Livedemo!!!

## Was wollt ihr sehen?

# LearnGitBranching

## Warum LearnGitBranching?

- Interaktive Beispiele
- Anschaulich dargestellt
- Schrittweise erklärt

Hier gehts zur Website!

# Arbeiten mit Git: Advanced

# Arbeiten mit Git: Advanced

- Konfiguration
- Index kontrollieren
- Reset
- Revert
- Stash
- Arbeiten mit Commits
- Editoren
- Log Advanced

## Konfiguration

### .gitconfig

- Einstellungen im Scope System, Nutzer oder Repository
- Eigene Befehle definieren  $\Rightarrow$  Shortcuts
- Commit-Templates, Standard-Editor, Autocorrect etc.

### .gitignore

- Outputfiles enthalten keine eigene Information
- ständiges Kopieren  $\Rightarrow$  hoher Speicherverbrauch
- ausgewählte Dateien können „ignoriert“ werden
- Spezifikation mit regulären Ausdrücken, z.B. \*.class
- Oft Templates vorhanden, z.B. für  $\LaTeX$

## Index kontrollieren

### git add --patch

- Genaue Kontrolle darüber, was auf den Index soll
- Blöcke lassen sich auch aufsplitten

### Filesystem-Operationen

- „git mv“ zum Bewegen (= move) von Files.
- „git rm“ zum Entfernen (= remove) von Files.
- notwendiger Schritt, um Git die Veränderung klarzumachen

Verschiebt HEAD auf einen vorherigen Commit, ändert Historie

`git reset --soft`

- Index und Working Directory bleiben erhalten
- Index kann vom Target aus committed werden

`git reset --mixed`

- Index geht verloren, Working Directory bleibt erhalten
- Schnelles löschen des Index, außerdem Default für den Befehl

`git reset --hard`

- Index und Working Directory gehen verloren
- Praktisch zum schnellen Zurücksetzen des Working Directory

## Git tree movements visualized

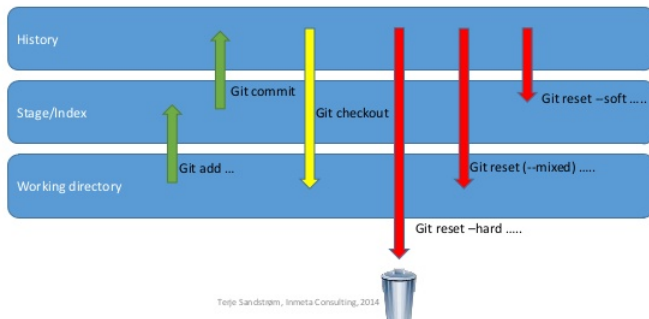


Abbildung: Quelle Q-15



## Problem mit Reset

- Reset manipuliert die Historie
- „Die Geschichte neu schreiben“
- Öffentliche Trees müssen erhalten bleiben

## git revert

- Macht stattgefundene Änderungen explizit rückgängig
- Historie bleibt vollständig erhalten
- Neue Commits werden hinten angehängt

## Reverting



## Resetting



Abbildung: Quelle Q-16

## Stash

- Zwischenspeicher für Änderungen
- Kurzfristige Lösung
- Funktioniert als Stack (LIFO)
- Befehle: „git stash“ (= push) & „git pop“

### Einsatzgebiete

Bei nicht gespeicherten Änderungen

- zum Benutzen von „pull“ vor eventuellen Mergekonflikten
- zum Wechseln des Working Directory mit „checkout“

## git cherry-pick

- Ein beliebiges Set von Commits heraussuchen und anwenden
- Ideal um die Historie frei von Debug-Commits zu halten

## git rebase -i

- Interaktiv Reihenfolge von Commits ändern
- Kann Commits auch aus der Historie entfernen
- Manipuliert die Historie ⇒ Vorsicht!

## git commit --amend

- Schreibt den aktuellen Commit um
- Manipuliert die Historie ⇒ Vorsicht!

## Vim entkommen

- Standard-Editor, für unerfahrene User nicht bedienbar
- :q zum Verlassen
- :wq zum Schreiben und Verlassen

## Editor ändern

- Andere Editoren lassen sich einstellen
- `git config --global core.editor [editor-name]`

## log --graph

- Grafische Übersicht über Branches

## Ausgabe anpassen

- `log --pretty=oneline`
- `log --abbrev-commit`

## Shortcuts

- Alias definieren
- `git config --global alias.lg "log --color --graph [etc.]`
- Viele weitere Ideen [hier](#) und [hier](#)
- „q“ zum Verlassen der Übersicht

# Best Practices und Diskussion

## Best Practices

- **Saubere Historie!**
- Kleine Commits, inhaltliche Einheit
- Gute Commit-Nachrichten brauchen Zeit
- „Branch early & branch often“
- Rebases können die Historie sauberer halten
- Historie nur in privaten Trees manipulieren
- Merges nur mit gutem Grund
- Nur getesteten Code pushen
- Möglichst keine großen Files & solche nicht ändern
- Verteiltes Arbeiten braucht klare Aufgabenteilung



# Alles Übungssache!



# Quellen

## Quellen

- <https://git.informatik.uni-hamburg.de/help>
- <https://git-scm.com/book/en/v2>
- <https://git-scm.com/docs>
- [http://gitimmersion.com/lab\\_01.html](http://gitimmersion.com/lab_01.html)
- <https://rogerdudler.github.io/git-guide/>

## Bildquellen I

### Bildquellen [Q-]

- 0 [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/73/SVNvsGITServer\\_1.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/73/SVNvsGITServer_1.png)
- 1 [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/69/Linus\\_Torvalds.jpeg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/69/Linus_Torvalds.jpeg)
- 2 <https://git-scm.com/book/en/v2/images/deltas.png>
- 3 <https://git-scm.com/book/en/v2/images/snapshots.png>
- 4 <http://www.gitguys.com/wordpress/wp-content/uploads/2011/05/03/img02.png>

## Bildquellen II

- 5 <http://www.gitguys.com/wordpress/wp-content/uploads/2011/05/03/img12.png>
- 6 <http://www.gitguys.com/wordpress/wp-content/uploads/2011/05/03/img22.png>
- 7 <https://git-scm.com/book/en/v2/book/02-git-basics/images/lifecycle.png>
- 8 <https://blog.seibert-media.net/wp-content/uploads/2014/03/Gitflow-Workflow-1.png>
- 9 <https://blog.seibert-media.net/wp-content/uploads/2014/03/Gitflow-Workflow-4.png>
- 10 <https://git-scm.com/figures/18333fig0327-tn.png>

## Bildquellen III

- ① <https://git-scm.com/figures/18333fig0328-tn.png>
- ② <https://git-scm.com/figures/18333fig0329-tn.png>
- ③ <https://git-scm.com/figures/18333fig0330-tn.png>
- ④ [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/d8/Git\\_operations.svg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/d8/Git_operations.svg)
- ⑤ [https://stackoverflow.com/questions/3528245/  
whats-the-difference-between-git-reset-mixed-soft-and-](https://stackoverflow.com/questions/3528245/whats-the-difference-between-git-reset-mixed-soft-and-)
- ⑥ [https://alexdiliberto.com/talks/all-things-git/  
img/revert\\_reset.png](https://alexdiliberto.com/talks/all-things-git/img/revert_reset.png)