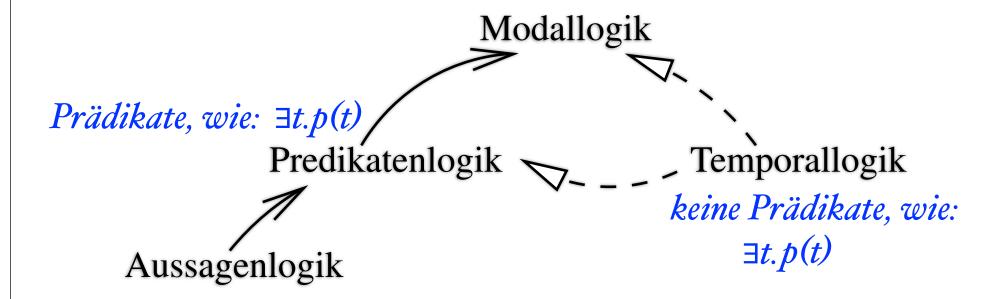
# 1.5 Temporale Logik



Beispiel 1.29 Spezifikation eines Aufzuges (Fragment)

- I. Jede Anforderung des Aufzugs wird auch erfüllt.
- II. Der Aufzug passiert keinen Stockwerk (SW) mit einer nicht erfüllten Anforderung.

Beispiel für physikalisches Bewegungsgesetz:  $z(t) = -\frac{1}{2}gt^2$ 

I. Jede Anforderung des Aufzugs wird auch erfüllt.

I. 
$$\forall t, \forall n(app(n, t) \Rightarrow \exists t' > t . serv(n, t'))$$

H(t) Position des Fahrstuhls zur Zeit t,

app(n,t) offene Anforderung von Stockwerk n zur Zeit t,

serv(n,t) Fahrstuhl bedient Stockwerk n

II. Der Aufzug passiert kein Stockwerk (SW) mit einer nicht erfüllten Anforderung.

II.

$$\forall t, \forall t' > t, \forall n \left( \left( app(n, t) \land H(t') \neq n \land \exists t_{trav} . t \leq t_{trav} \leq t' \land H(t_{trav}) = n \right) \right)$$

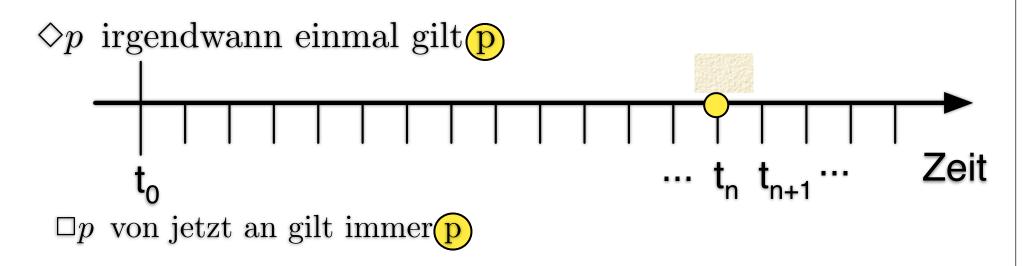
$$\Rightarrow \left( \exists t_{serv} . t \leq t_{serv} \leq t' \land serv(n, t_{serv}) \right) \right)$$

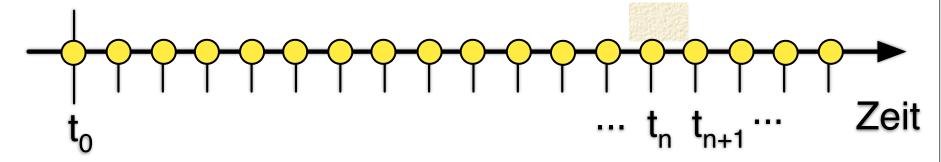
H(t) Position des Fahrstuhls zur Zeit t,

app(n,t) offene Anforderung von Stockwerk n zur Zeit t,

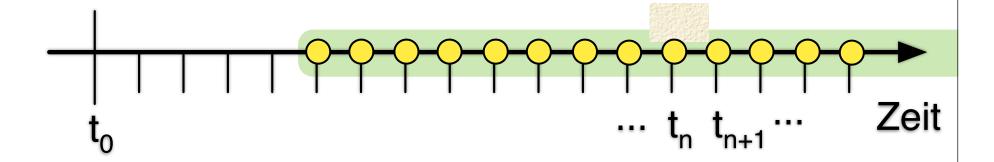
serv(n,t) Fahrstuhl bedient Stockwerk n

### Temporale Logik für Informatik: Pnueli 1977 LTL

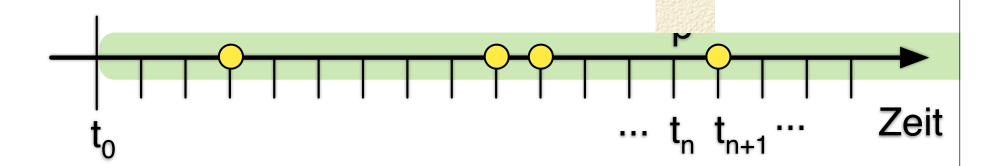




# $\Diamond \Box p$ bedeutet?



# $\Box \Diamond p$ bedeutet?



### 1.5.1 Syntax und Semantik von LTL-Formeln

$$\Box p = Gp$$
  $\Diamond p = Fp$  
$$G(((p \lor (\neg q))U(Xp)) \land (Fr)))$$

**Definition 1.30** Es sei AP eine Menge von aussagenlogischen Atomen. Dann wird die Syntax von LTL-Formeln wie folgt durch Backus-Naur-Form definiert:

$$f ::= \mathbf{true} |\mathbf{false}| p |(\neg f)| (f \land f)| (f \lor f)| (Xf)| (Ff)| (Gf)| (fUf)$$
 wobei  $p \in AP$  ist.

$$G((p \lor \neg q)UXp) \land Fr)$$

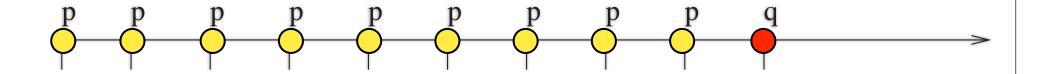
#### Semantik von LTL-Formeln

Xp "next time": p gilt im zweitem Element  $A_1$  der Folge (auch  $\bigcirc p$  geschrieben),

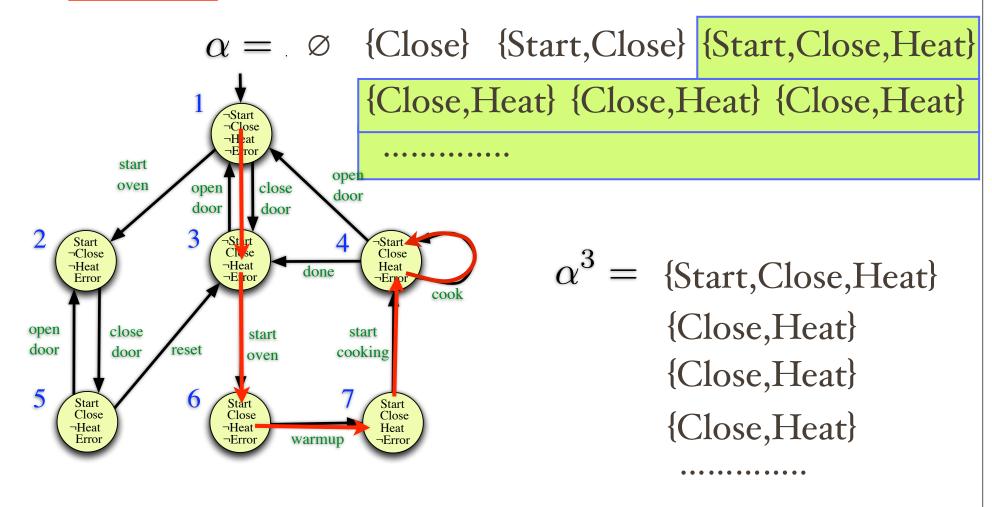
Fp "eventually, in the future": p gilt in einem Element einer gegebenen Folge (auch  $\Diamond p$ ),

Gp "always, globally": p gilt in allen Elementen einer gegebenen Folge (auch  $\square p$ ),

p Uq "until": es gibt einen Element der gegebenen Folge, in dem q gilt und vor diesem Element gilt immer p.



**Definition 1.31** Sei  $\alpha = A_0 A_1 A_2 \cdots \in \mathcal{P}(\mathcal{AP})^{\omega}$  eine unendliche Folge von Aussagenmengen. Dann sei für  $i \in \mathbb{N}$  die Folge  $\alpha^i = A_i A_{i+1} \cdots$  der i-Suffix von  $\alpha$ . In der folgenden induktiven Definition seien  $p \in AP$  und f,  $f_1$ ,  $f_2$  LTL-Formeln.  $\alpha \models f$  ist zu lesen als "für die Folge  $\alpha$  gilt f" oder " $\alpha$  erfüllt f".



**Definition 1.31** Sei  $\alpha = A_0 A_1 A_2 \cdots \in \mathcal{P}(\mathcal{AP})^{\omega}$  eine unendliche Folge von Aussagenmengen. Dann sei für  $i \in \mathbb{N}$  die Folge  $\alpha^i = A_i A_{i+1} \cdots der$ i-Suffix von  $\alpha$ . In der folgenden induktiven Definition seien  $p \in AP$  und  $f, f_1, f_2$  LTL-Formeln.  $\alpha \models f$  ist zu lesen als "für die Folge  $\alpha$  gilt f" oder "\alpha erfüllt f".

- $\alpha \models \mathbf{true}$ .
- $\alpha \not\models \mathbf{false}$ .

 $\alpha \models p \qquad \Leftrightarrow p \in A_0.$ 

- $\alpha \models \neg f \qquad \Leftrightarrow \quad \alpha \not\models f.$
- 5.  $\alpha \models f_1 \lor f_2 \Leftrightarrow \alpha \models f_1 \ oder \ \alpha \models f_2$ .
- $\alpha \models f_1 \land f_2 \Leftrightarrow \alpha \models f_1 \ und \ \alpha \models f_2.$

7. 
$$\alpha \models Xf \Leftrightarrow \alpha^1 \models f$$
.

- 8.  $\alpha \models Ff \Leftrightarrow \exists k \ge 0 : \alpha^k \models f$ .
- $\alpha \models Gf \qquad \Leftrightarrow \forall k \ge 0 : \alpha^k \models f.$

Konstante & elementare Aussagen

aussagenlogische Junktoren\_

nächster Schritt.

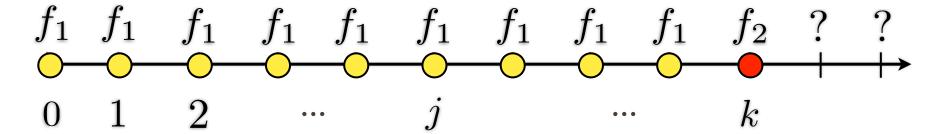
irgendwann & *ımmer* 

10. 
$$\alpha \models f_1 U f_2 \iff \exists k \geq 0 . \alpha^k \models f_2 \text{ und für alle } 0 \leq j < k \text{ gilt } \alpha^j \models f_1.$$

**Definition 1.31** Sei  $\alpha = A_0 A_1 A_2 \cdots \in \mathcal{P}(\mathcal{AP})^{\omega}$  eine unendliche Folge von Aussagenmengen. Dann sei für  $i \in \mathbb{N}$  die Folge  $\alpha^i = A_i A_{i+1} \cdots$  der i-Suffix von  $\alpha$ . In der folgenden induktiven Definition seien  $p \in AP$  und f,  $f_1$ ,  $f_2$  LTL-Formeln.  $\alpha \models f$  ist zu lesen als "für die Folge  $\alpha$  gilt f" oder " $\alpha$  erfüllt f".

10.  $\alpha \models f_1 U f_2 \Leftrightarrow \exists k \geq 0 . \alpha^k \models f_2 \text{ und für alle } 0 \leq j < k \text{ gilt } \alpha^j \models f_1.$ 

#### until



•  $Ff \Leftrightarrow \mathbf{true}\,Uf$ 

 $L^{\omega}(f) := \{ \alpha \in \mathcal{P}(AP)^{\omega} | \alpha \models f \}$  heißt Menge der  $\alpha$  erfüllenden Folgen über AP oder die Sprache von  $\alpha$ .

8. 
$$\alpha \models Ff$$

8. 
$$\alpha \models Ff$$
  $\Leftrightarrow \exists k \geq 0 : \alpha^k \models f.$   
9.  $\alpha \models Gf$   $\Leftrightarrow \forall k \geq 0 : \alpha^k \models f.$ 

9. 
$$\alpha \models Gf$$

$$\Leftrightarrow \forall k \geq 0 : \alpha^k \models f$$

irgend wann & immer

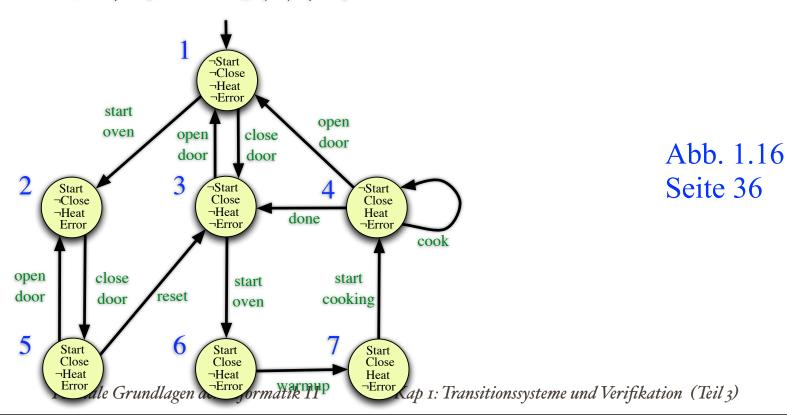
• 
$$Gf \Leftrightarrow \neg F \neg f$$
.

• 
$$f_1 \wedge f_2 \Leftrightarrow \neg(\neg f_1 \vee \neg f_2),$$

• 
$$Ff \Leftrightarrow \mathbf{true}\,Uf$$
,

Eine LTL-Formel f gilt für eine unendliche Folgen  $\pi = s_0 s_1 s_2 \cdots$  von Zuständen einer Kripke-Struktur  $M := (S, S_0, R, E_S)$ , wenn sie für die zugehörige Zustandsetikettenfolge  $E_S(\pi) = E_S(s_0)E_S(s_1)E_S(s_2)\cdots \in \mathcal{P}(AP)^{\omega}$  gilt. Man schreibt  $M, \pi \models f$ .

**Definition 1.33** Sei  $M := (S, S_0, R, E_S)$  eine Kripke-Struktur und  $\pi = s_0 s_1 s_2 \cdots \in S^{\omega}$  eine unendliche Folge von Zuständen von M. Dann sei  $M, \pi \models f :\Leftrightarrow E_S(\pi) \models f$ .



Seite

**Definition 1.35** Eine LTL-Formel f gilt (ist gültig) im Zustand  $s \in S$ einer Kripke-Struktur  $M := (S, S_0, R, E_S)$  falls  $M, \pi \models f$  für alle Pfade  $\pi = s_0 s_1 s_2 \cdots \in S^{\omega}$  gilt, die in s beginnen, d.h.  $s_0 = s$  (in Zeichen  $M, s \models f$ ). Sie gilt in M, falls sie in allen Anfangszuständen gilt, also:  $M \models f : \Leftrightarrow \forall s \in S_0 : M, s \models f$ .

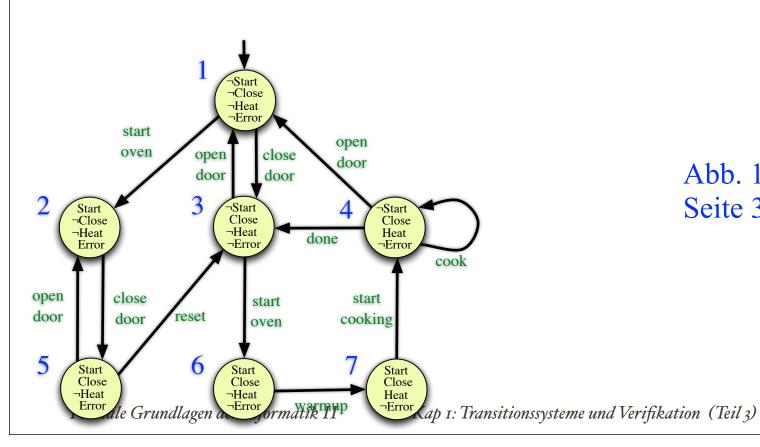
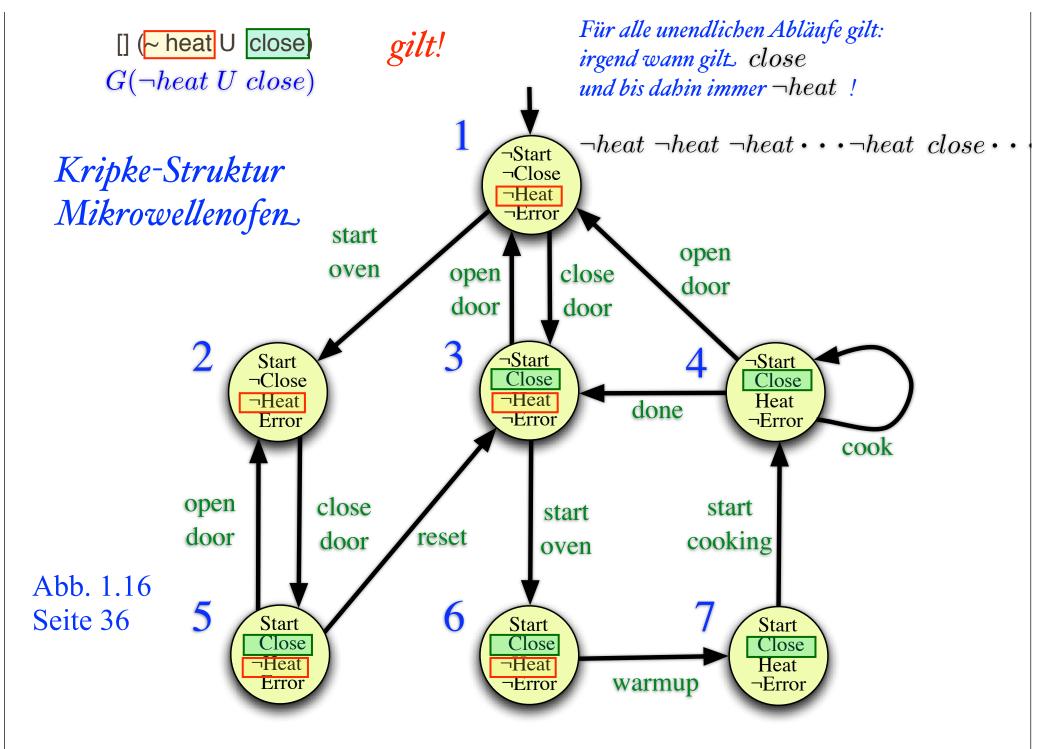
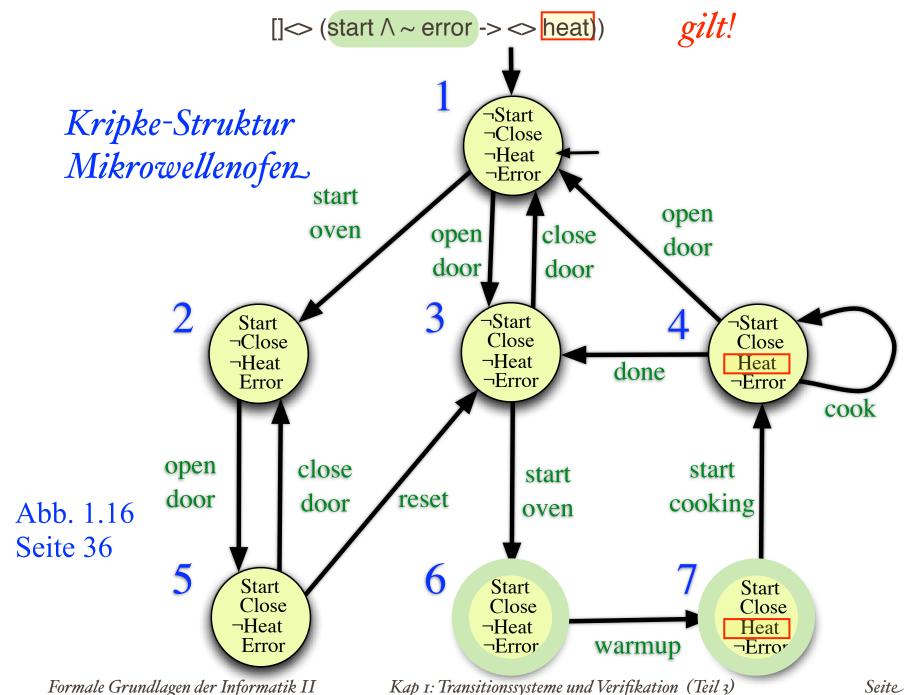
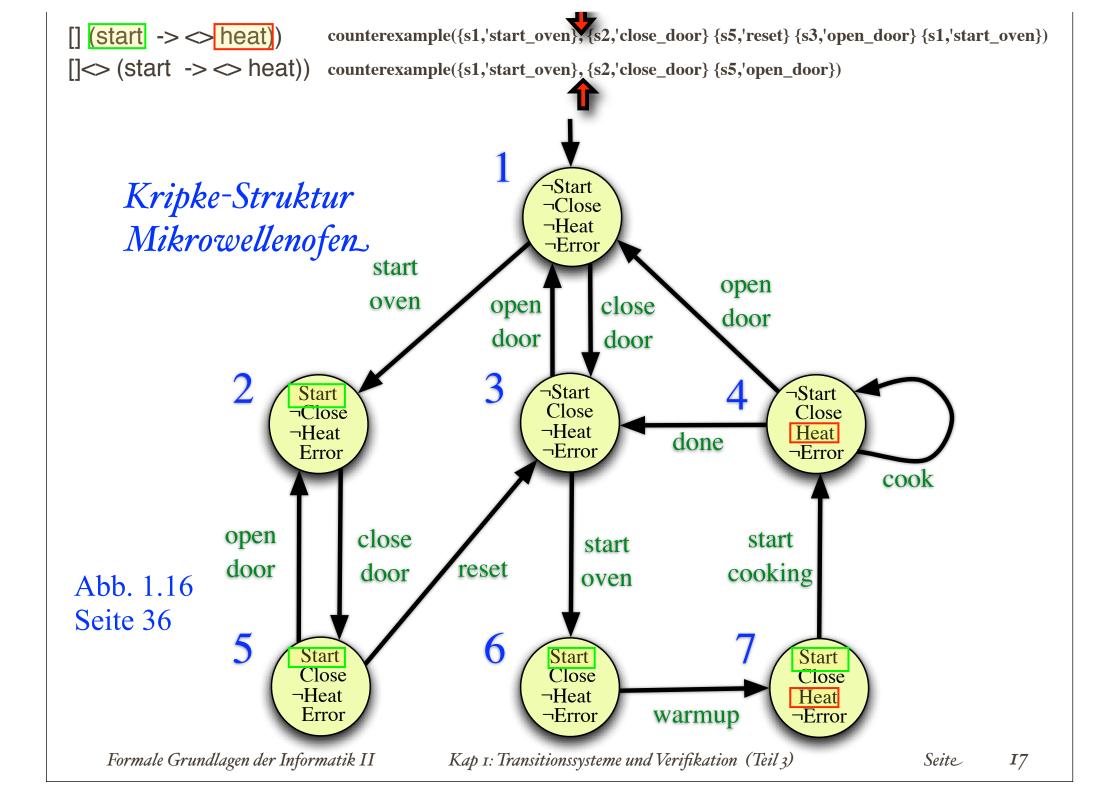
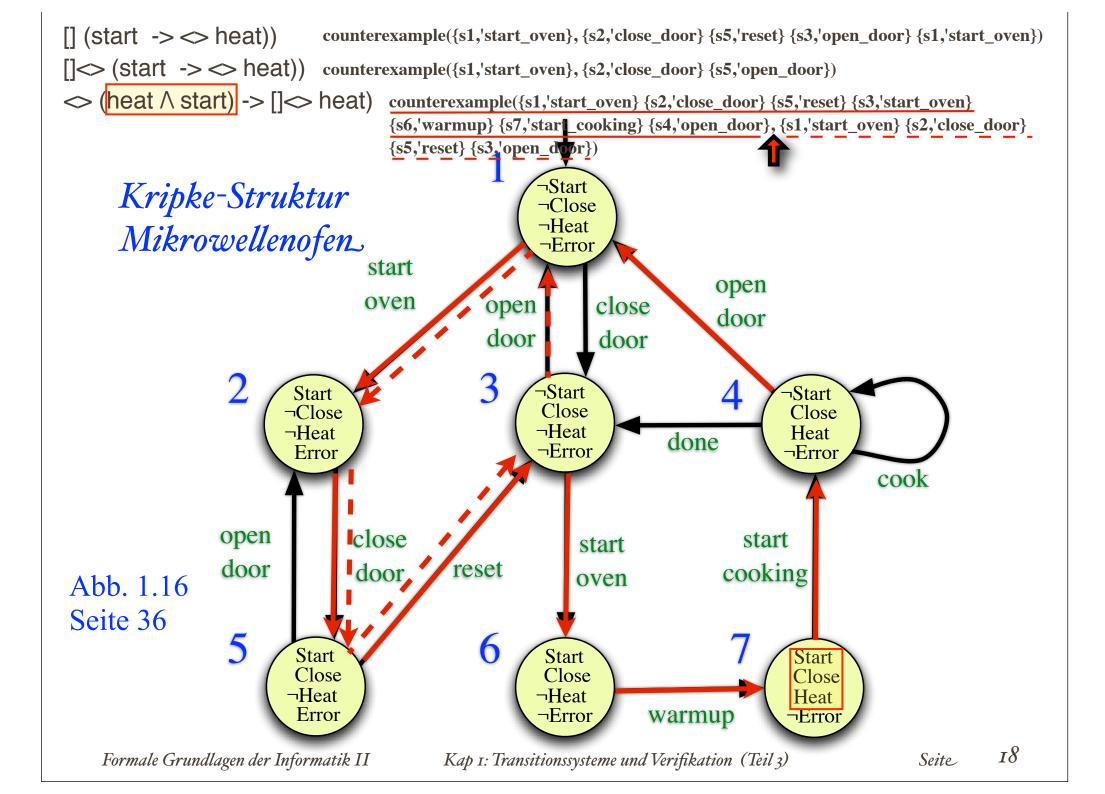


Abb. 1.16 Seite 36



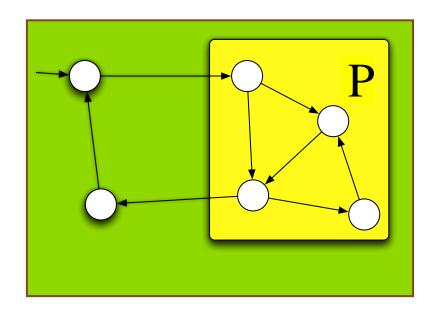






Satz 1.36 Zu jeder LTL-Formel f kann eine Kripke-Struktur (ein Büchi-Automat) M konstruiert werden, die genau die für f gültigen Folgen akzeptiert:  $L^{\omega}(M) = L^{\omega}(f)$ .

Die Zeit- und Platz-Komplexität dieses Algorithmus ist  $2^{\mathcal{O}(|f|)}$ 

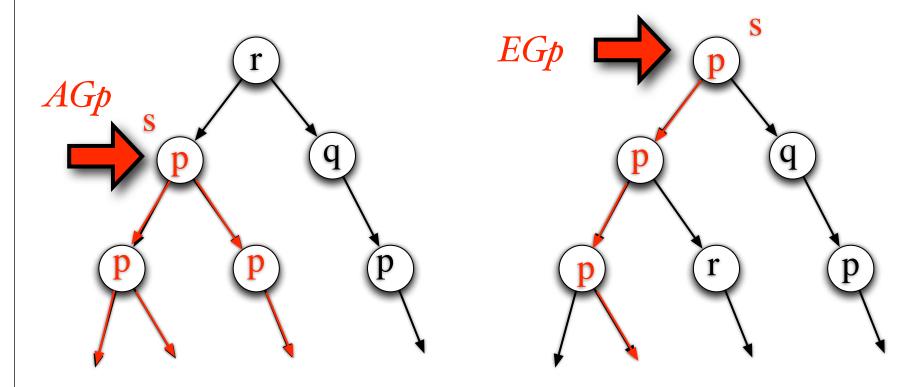


### 1.5.2 Syntax und Semantik von CTL- und CTL\*-Formeln

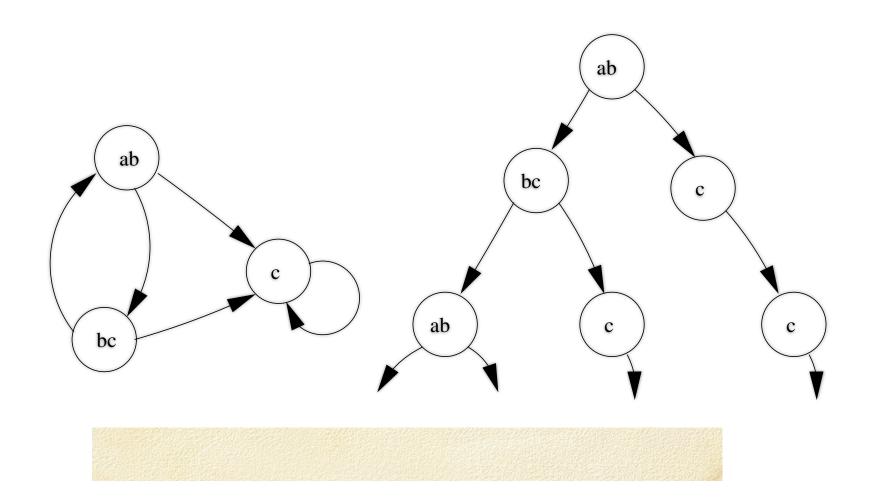
CTL besitzt zusätzlich **Zustandsformeln** mit Quantoren, die sich auf alle von einem Zustand ausgehenden Pfade beziehen.

Ap, für alle Pfade, die von einem gegeben Zustand s ausgehen, gilt die Formel p",

Ep "es gibt einen Pfad, der von einem gegeben Zustand s ausgeht und für den die Formel p gilt".



## "Abwickeln" der Kripke-Struktur



In CTL müssen vor den Pfad-Quantoren X, F, G, U immer Zustands-Quantoren A oder E stehen. Es gibt damit 8 Kombinationen:

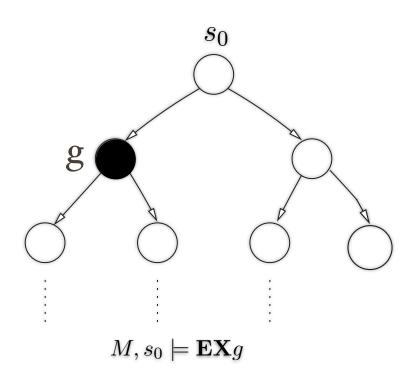
- $\bullet$  AXg und EXg,
- $\bullet$  AFg und EFg,
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,

**Definition 1.38** Es sei AP eine Menge von aussagenlogischen Atomen. Dann wird die Syntax von CTL-Zustands-Formeln wie folgt durch Backus-Naur-Form definiert, wobei  $p \in AP$  und f eine CTL-Pfad-Formel ist:

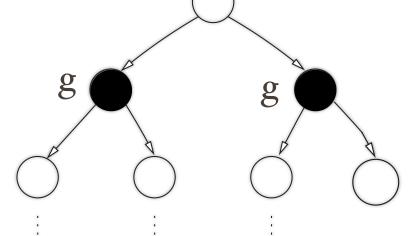
$$g:=\mathbf{true}|\mathbf{false}|p|(\neg g)|(g\wedge g)|(g\vee g)|(Ef)|(Af)$$
 $Eine$  CTL-Pfad-Formel  $wird\ durch$   $f:=(Xg)|(Fg)|(Gg)|(g_1Ug_2)$ 

definiert. Dabei sind  $g, g_1, g_2$  CTL-Zustands-Formeln.

- AXg und EXg,
- AFg und EFg.
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,



Seite 47



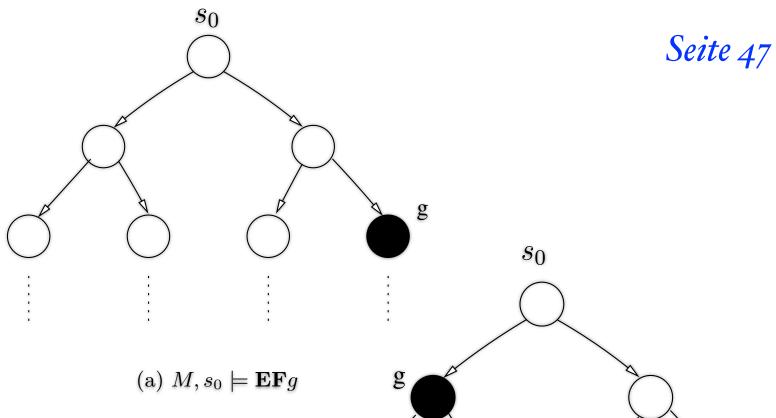
 $M, s_0 \models \mathbf{AX}g$ 

 $s_0$ 

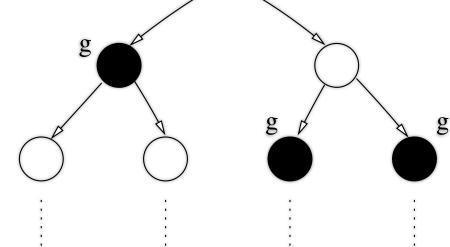
- AXg und EXg,
- AFg und EFg,
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,

Formale Grunalagen aer Informatik 11

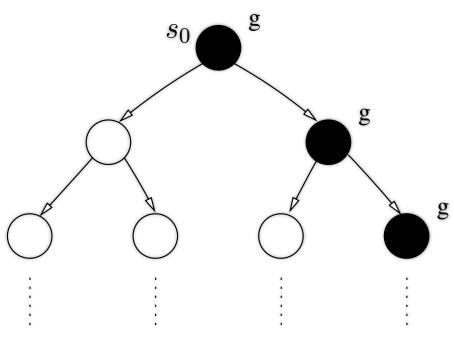
Kap 1: Transitionssysteme und Verifikation (Teil 3)



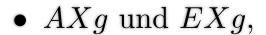
- AXg und EXg,
- AFg und EFg,
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,



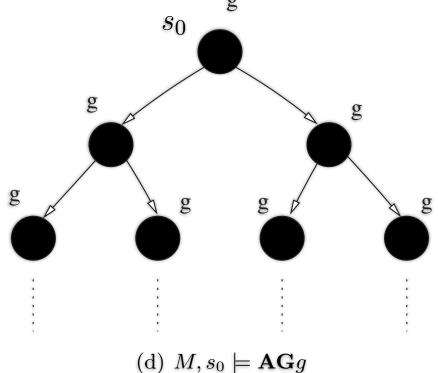
(b)  $M, s_0 \models \mathbf{AF}g$ 

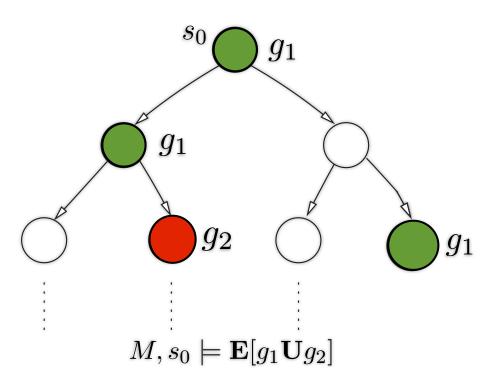


(c)  $M, s_0 \models \mathbf{EG}g$ 

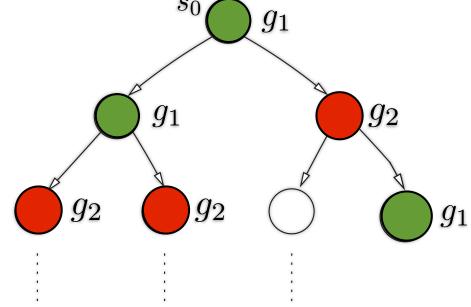


- AFg und EFg,
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,

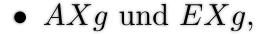




### Seite 47



$$M, s_0 \models \mathbf{A}[g_1 \mathbf{U} g_2]$$



- AFg und EFg,
- AGg und EGg,
- $A[g_1Ug_2]$  und  $E[g_1Ug_2]$ ,



Seite

Diese können alle mittels EXg, EGg,  $E[g_1Ug_2]$  ausgedrückt werden:

Satz 1.40 Es gelten die folgenden Äquivalenzen:

- $AXg \Leftrightarrow \neg EX(\neg g)$ ,
- $EFg \Leftrightarrow E(\mathbf{true}\,Ug)$ ,
- $AGg \Leftrightarrow \neg EF(\neg g)$ ,
- $AFg \Leftrightarrow \neg EG(\neg g)$ ,
- $A[g_1Ug_2] \Leftrightarrow \neg E[\neg g_2U(\neg g_1 \land \neg g_2)] \land \neg EG \neg g_2$

Seite

#### Beispiele:

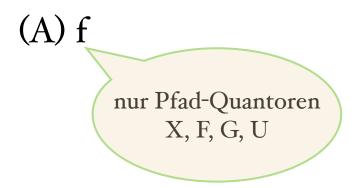
- $EF(Start \land \neg Ready)$ Es ist möglich in einen Zustand zu kommen, in dem "Start" aber nicht "Ready" gilt.
- $AG(Req \to AFAck)$ Immer wenn ein Request Req erfolgt, dann wird er später einmal mit Ack bestätigt.
- $AG(AF\ DeviceEnabled)$ Die Aussage "DeviceEnabled" gilt unendlich oft auf jedem Pfad.
- AG(EFRestart)Von jedem Zustand aus ist es möglich, einen Zustand mit "Restart" zu erreichen.

### Vergleich

LTL

linear time logic

Syntax:



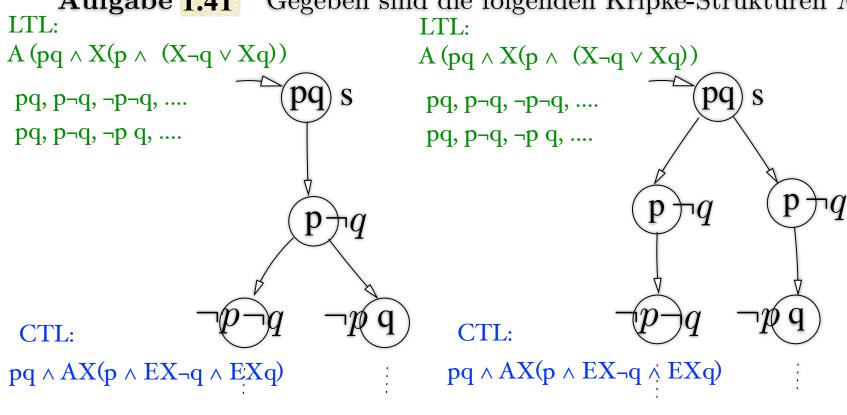
#### CTL

computation tree logic branching time logic

Syntax:

- AXf und EXf,
- AFf und EFf,
- AGf und EGf,
- A[fUg] und E[fUg],

Aufgabe 1.41 Gegeben sind die folgenden Kripke-Strukturen  $M_1$  und  $M_2$ :



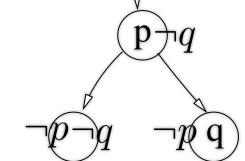
(a)  $M_1$ 

- gilt hier nicht!
- (b)  $M_2$
- a) Gibt es Formeln in LTL, die die Strukturen unterscheiden, d.h. nur in einem Modell gelten?
- b) Das gleiche für CTL.

Aufgabe 1.41 Gegeben sind die folgenden Kripke-Strukturen  $M_1$  und  $M_2$ :

LTL: A  $(pq \land X(p \land (X \neg q \lor Xq))$ 

 $pq, p\neg q, \neg p q, ....$ 



CTL:

 $pq \wedge AX(p \wedge EX \neg q \wedge EXq)$ 

schon mal gesehen! (a) M1

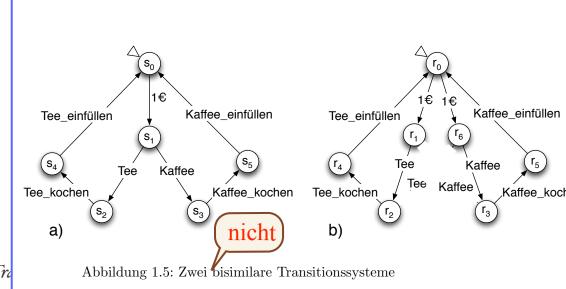
LTL: folgenäquivalent.

CTL: bisimilar

A  $(pq \land X(p \land (X \neg q \lor Xq)))$   $pq, p \neg q, \neg p \neg q, ....$   $pq, p \neg q, \neg p q, ....$  pq

gilt hier nicht!

 $pq \land AX(p \land EX \neg q \land EXq)$ 



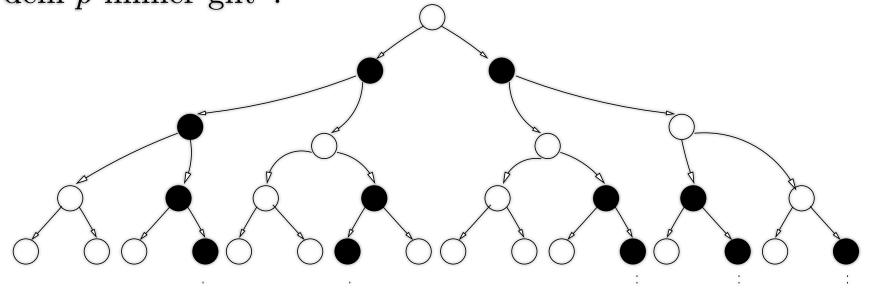
Formale Grundlagen der Informatik II

Kap 1: Tri

Es gibt keine CTL-Formel, die äquivalent zur LTL-Formel

$$FGp \ AFAGp \ AFEGp$$

ist! Sie bedeutet: "auf jedem Pfad gibt es einen Zustand, ab dem p immer gilt".



Es gibt keine LTL-Formel, die äquivalent zur CTL-Formel:

AG(EFp)

ist! Sie bedeutet: "Von jedem Zustand ist ein Zustand perreichbar, in dem p gilt."

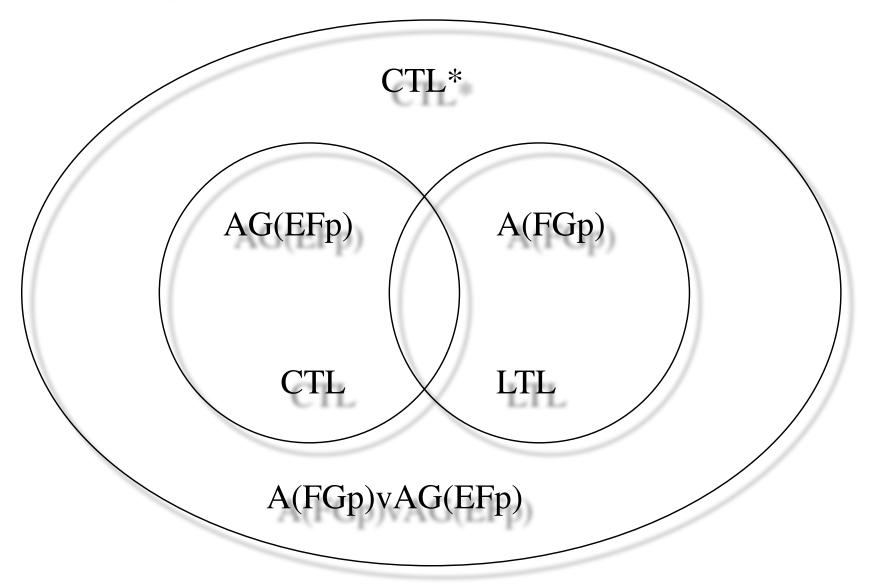
Ist das äquivalent zu folgender Aussage?

"Alle Pfade enthalten unendlich viele Zustände, in denen p gilt."

AGF p

Seite

Es gibt eine Formel, z.B.  $A(FGp) \vee AG(EFp)$ , in  $CTL^*$ , die weder in CTL noch in LTL ausdrückbar ist. Also:



Seite

# 1.5.3 Faire Kripke-Struktur

#### Hier zwei Beispiele:

- "eine Alternative einer sich ständig wiederholenden Alternativ wird irgendwann einmal auch gewählt" z.B. Hardware Arbiter
- "ein gestörter Kanal übermittelt immer wieder einmal eine Nachricht korrekt" z.B Alternierbitprotokoll

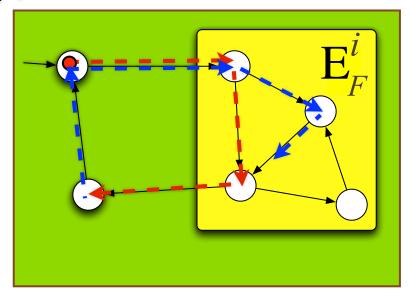
ausdrückbar in  $CTL^*$ , aber nicht in CTL. CTL ist erwünscht wegen besserer Komplexitäts-Eigenschaften bei der Analyse.

Ausweg: "faire Semantik"

Fairness-Eigenschaften oft durch Zustandsmengen ausdrückbar:

**Definition 1.42** (faire Kripke-Struktur)

$$M := (S, S_0, R, E_S, E_F^1, \cdots, E_F^k)$$



$$F\ddot{u}r \ \pi = s_0 s_1 s_2 \cdots \in S^{\omega} \ sei$$

$$inf(\pi) = \{s | s = s_i \text{ für unendlich viele } i \in \mathbb{N}_0\}$$
 $infinite(\pi)$ 

 $\pi$  heißt fair falls für jede Menge  $P \in F$  gilt:

$$inf(\pi) \cap P \neq \emptyset$$

#### Beispiel 1.43

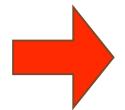
$$E_F^i = \{s | s \text{ erfüllt } \neg send_i \lor receive_i \text{ für Kanal } i\}$$

Ein fairer Pfad impliziert: in jedem Kanal wird unendlich oft empfangen, falls gesendet wird.

## Model Checking

# Verifikation eines Systems

System-Verhalten\_



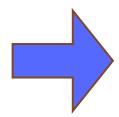
System-Spezifikation\_

## LTL-Model Checking

Für eine gegebene Kripke-Struktur  $M := (S, S_0, R, E_S)$  und eine gegebene temporal-logische Formel f ist zu berechnen:

$$\{s \in S \mid M, s \models f\}$$

M ist hier als Graph explizit gegeben.

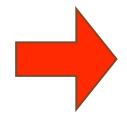


Algorithmus für LTL-Formeln f.

## Model-Checking

# Verifikation eines Systems

System-Verhalten\_



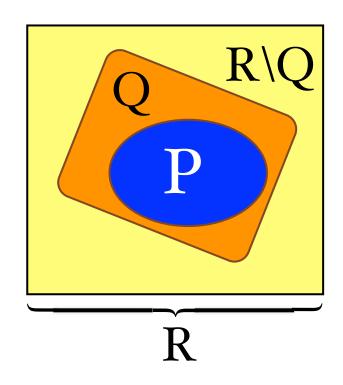
System-Spezifikation

$$L(TS_{sys}) \subseteq L(TS_{spec})$$

$$L^{\omega}(TS_{sys}) \subseteq L^{\omega}(TS_{spec}).$$

(temporal-)logische Formel  $f_{spec}$ 

$$L(TS_{sys}) \subseteq L(TS_{spec})$$



$$P \subseteq Q \Leftrightarrow P \cap (R \backslash Q) = \emptyset$$

$$L(TS_{sys}) \cap (A^* \setminus L(TS_{spec})) = \emptyset$$

$$L^{\omega}(TS_{sys}) \cap (A^{\omega} \backslash L^{\omega}(TS_{spec})) = \emptyset$$
$$f_{spec}$$

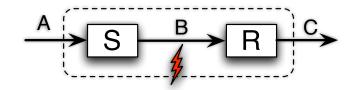
$$\neg \hat{f}_{spec}$$

Satz 1.37 Zu jeder LTL-Formel f kann eine Kripke-Struktur (ein Büchi-Automat) M konstruiert werden, die genau die für f gültigen Folgen akzeptiert:  $L^{\omega}(M) = L^{\omega}(f)$ .

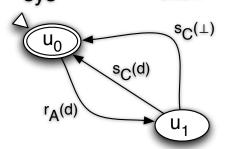
$$f \rightarrow M$$

$$\neg f_{spec} \to TS_{\neg spec}$$

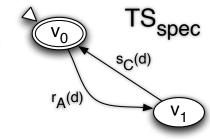
Die Zeit- und Platz-Komplexität dieses Algorithmus ist  $2^{\mathcal{O}(|f|)}$ 



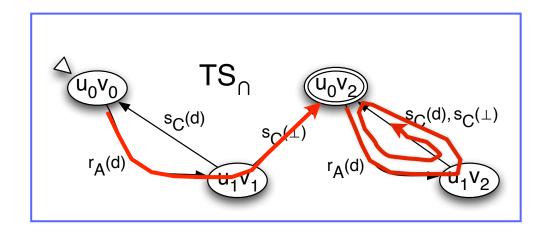
$$TS_{SVS} = (S \otimes R)_{extern}$$



$$\neg f = \neg (r_A(d) \land [G(r_A(d) \Leftrightarrow Xs_C(d))])$$



$$L^{\omega}(TS_{sys}) \cap L^{\omega}(\neg f) = \emptyset$$
$$L^{\omega}(TS_{sys}) \cap L^{\omega}(TS_{\neg spec}) = \emptyset$$



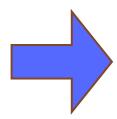
$$L^{\omega}(TS_{\cap}) \neq \emptyset$$

## 1.5.4 CTL-Model-Checking

Für eine gegebene Kripke-Struktur  $M := (S, S_0, R, E_S)$  und eine gegebene temporal-logische Formel f ist zu berechnen:

$$\{s \in S \mid M, s \models f\}$$

M ist hier als Graph explizit gegeben.



Algorithmus für CTL-Formeln f.

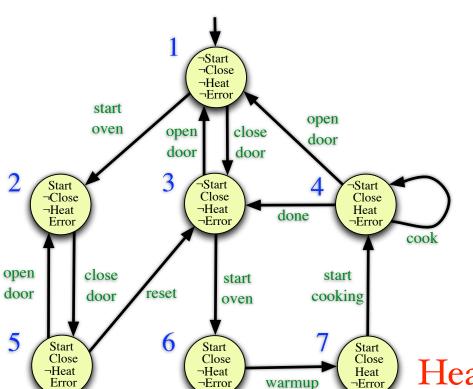
Seite

### Algorithmus für CTL-Formeln f.

Erweitere  $E_S(s)$  für alle  $s \in S$  schrittweise zu label(s). Das wird dann die Menge der Teilformeln von f, die in s wahr sind.

Rekursion über die Schachtelungstiefe von f

6 zu entwickelnde Prozeduren



1. 
$$f \in AP$$
 ist atomar

2. 
$$f = \neg f_1$$

3. 
$$f = f_1 \vee f_2$$

4. 
$$f = EXf_1$$

5. 
$$f = E[f_1 U f_2]$$

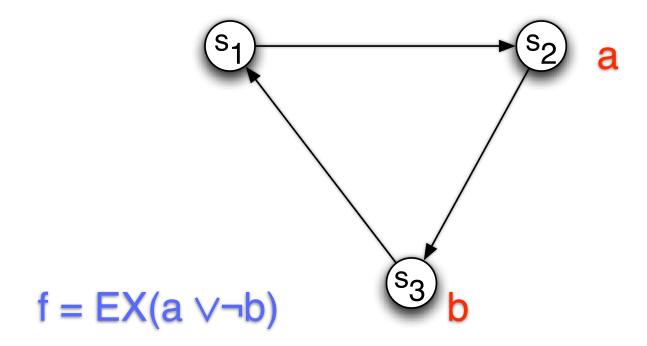
6. 
$$f = EGf_1$$

$$f = \neg Start \Rightarrow F(Heat \land \neg Error)$$

Heat  $\land \neg Error$ 

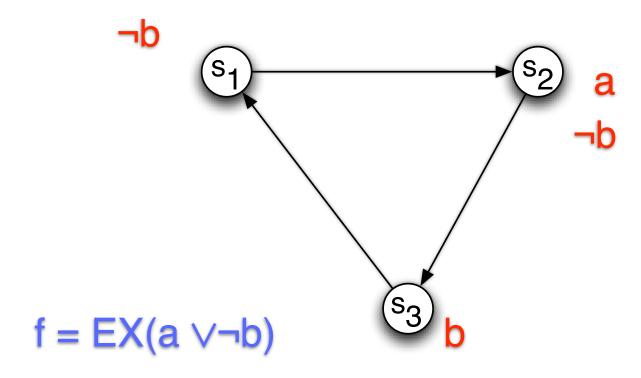
46

# 1. f atomar: für Zustände s mit $f \in L(s)$ setzte $f \in label(s)$ .

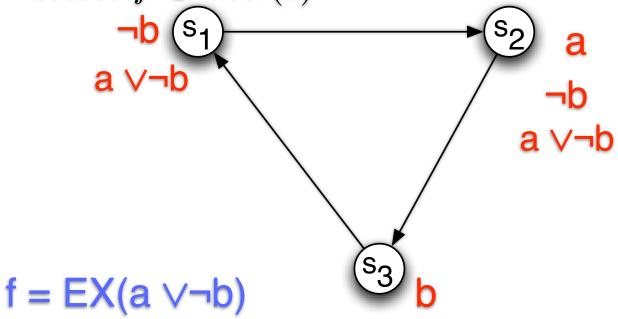


- 1. f atomar: für Zustände s mit  $f \in L(s)$  setzte  $f \in label(s)$ .
- 2.  $f = \neg f_1$ : für Zustände s mit  $f_1 \not\in label(s)$  setzte  $\neg f_1 \in label(s)$ .

Kap 1: Transitionssysteme und Verifikation (Teil 3)

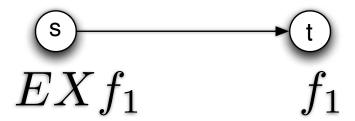


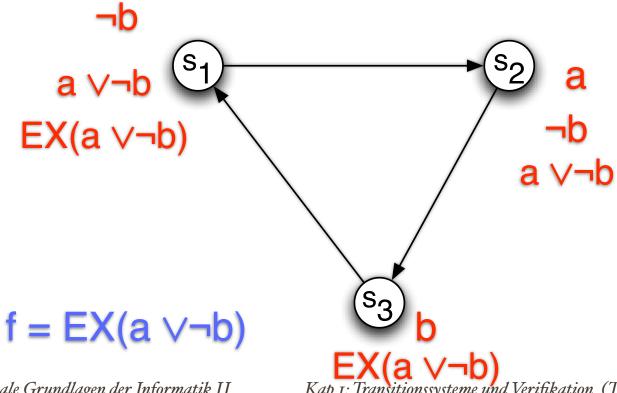
- 1. f atomar: für Zustände s mit  $f \in L(s)$  setzte  $f \in label(s)$ .
- 2.  $f = \neg f_1$ : für Zustände s mit  $f_1 \not\in label(s)$  setzte  $\neg f_1 \in label(s)$ .
- 3.  $f = f_1 \vee f_2$ : für Zustände s mit  $f_1 \in label(s)$  oder  $f_2 \in label(s)$ setzte  $f \in label(s)$ .



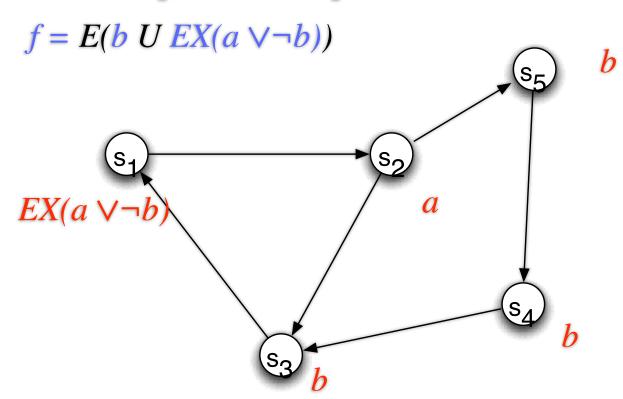
### 4. $f = EXf_1$ :

für Zustände s mit R(s,t) und  $f_1 \in label(t)$  setzte  $f \in label(s)$ .





# 5. $f = E[f_1 U f_2]$ :



5. 
$$f = E[f_1 U f_2]$$
:

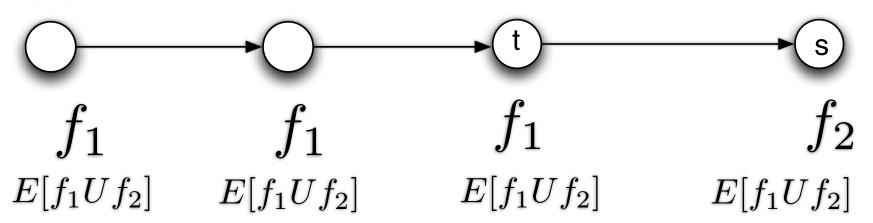
für Zustände s mit  $f_2 \in label(s)$  setzte  $f \in label(s)$ ; für Zustände t mit R(t,s) und  $f_1 \in label(s)$  setze  $f \in label(t)$ ;

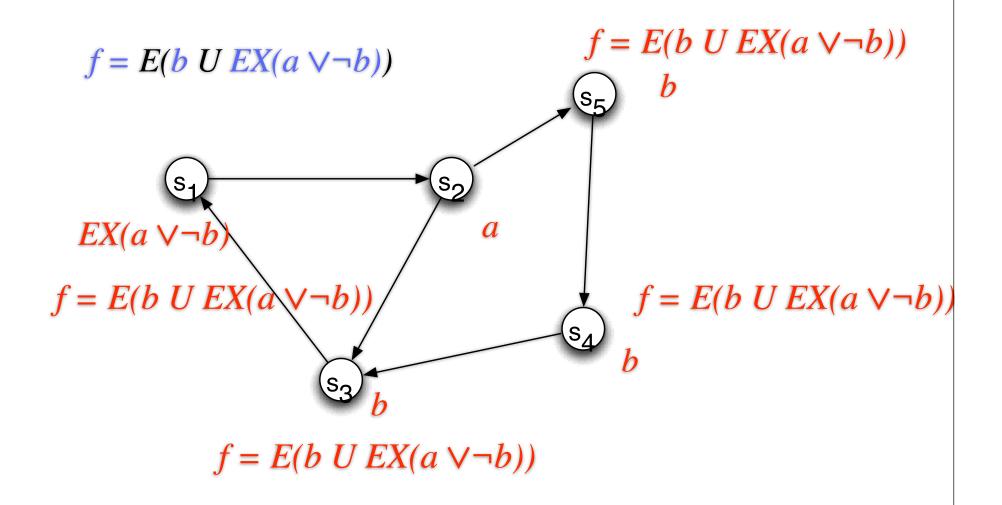
$$f_1$$
  $f_2$   $E[f_1Uf_2]$   $E[f_1Uf_2]$ 

# 5. $f = E[f_1 U f_2]$ :

für Zustände s mit  $f_2 \in label(s)$  setzte  $f \in label(s)$ ; für Zustände t mit R(t,s) und  $f_1 \in label(s)$  setze  $f \in label(t)$ ;

fahre schrittweise in Gegenrichtung der Transitionen fort und setze  $f \in label(s)$ , falls es einen Pfad von s zu einem s' mit  $f_2 \in label(s')$  gibt, auf dem für alle Zustände t davor  $f_1 \in label(t)$  gilt. Siehe Algorithmus 5.5.

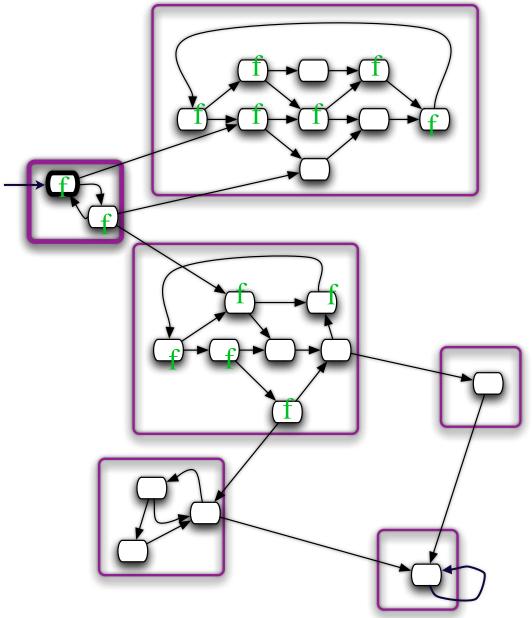




#### Algorithmus 1.6 Auszeichnen mit $E(f_1Uf_2)$

```
PROCEDURE CheckEU(f_1, f_2)
     T := \{s \mid f_2 \in label(s)\};
     FOR ALL s \in T DO label(s) := label(s) \cup \{E[f_1Uf_2]\};
     WHILE T \neq \emptyset DO
                                                                          E[f_1Uf_2]
          CHOOSE s \in T;
          T := T \setminus \{s\};
          FOR ALL t SUCH THAT R(t,s) DO
               IF E[f_1Uf_2] 
ot\in label(t) AND f_1 \in label(t) THEN
                    label(t) := label(t) \cup \{E[f_1Uf_2]\};
                    T := T \cup \{t\};
               END IF;
          END FOR ALL;
                                                              E[f_1Uf_2]
                                                                                 E[f_1Uf_2]
     END WHILE;
END PROCEDURE;
```

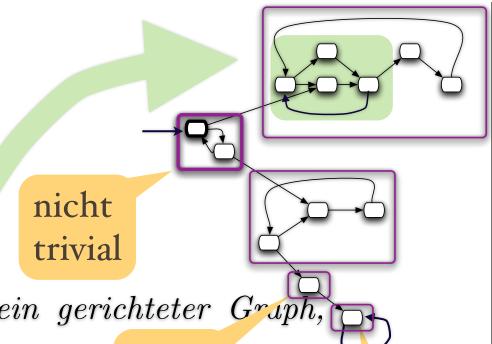
EG f ??



Formale Grundlagen der Informatik II

Kap 1: Transitionssysteme und Verifikation (Teil 3)

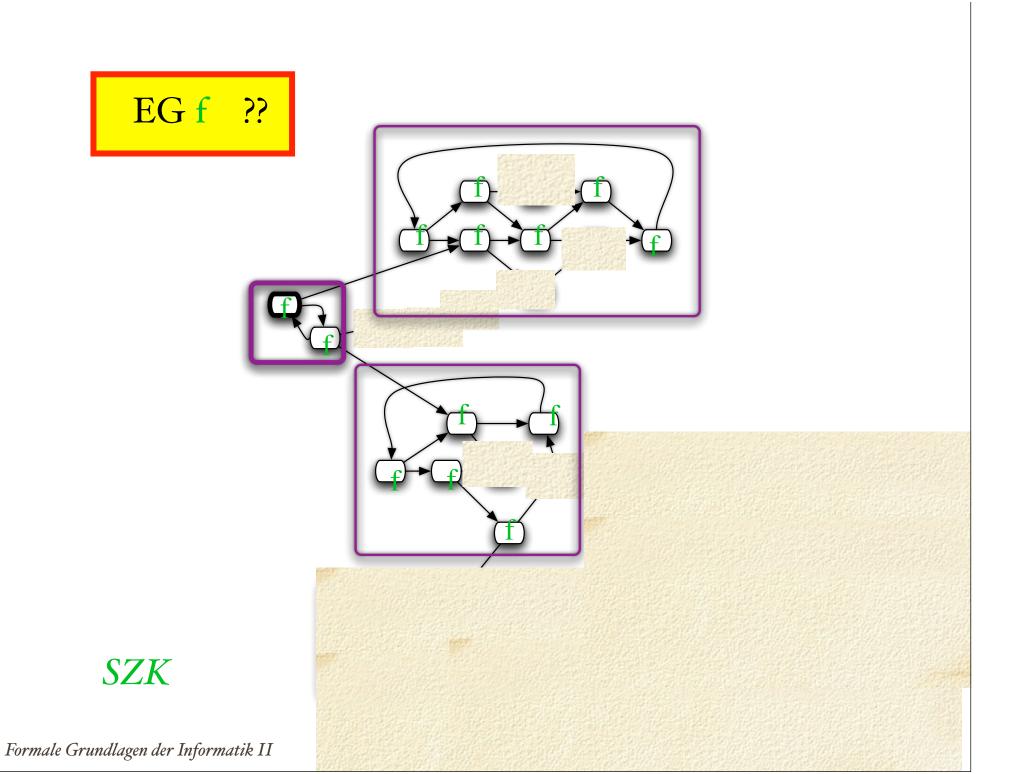


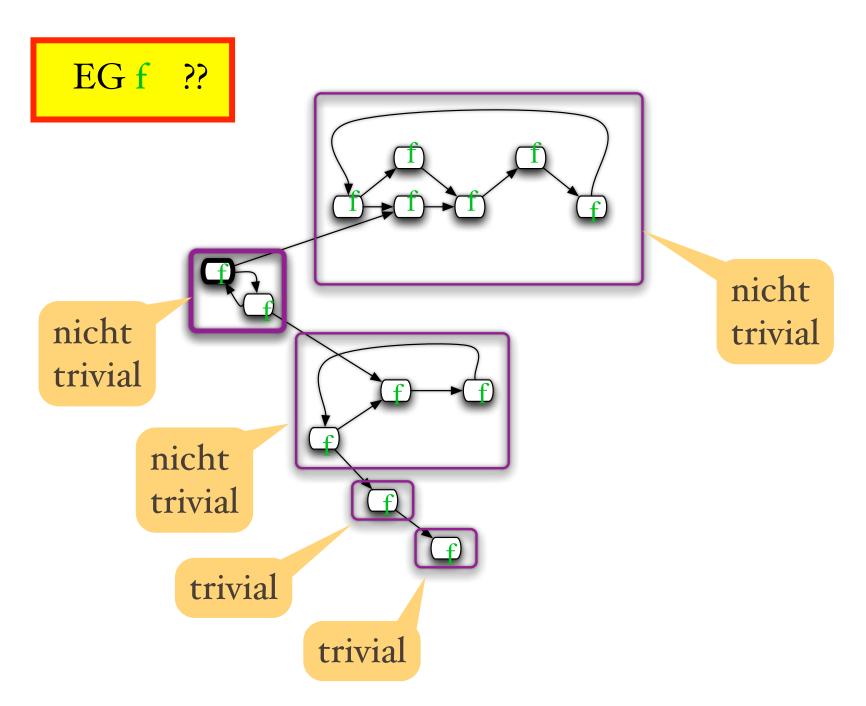


**Definition** 1.44 Sei G = (K, R) ein gerichteter Graph trivial

 $d.h.: R \subseteq K \times K:$ 

- nicht a)  $A \subseteq K$  heißt Zusammenhangskomponente, falls: trivial  $\forall a, a' \in A : aR^*a'.$
- b) Sie heißt strenge Zusammenhangskomponente (SZK) (strongly connected component: SZK), falls sie maximal ist,  $d.h.: \neg \exists k \in K \backslash A . \forall a \in A : kR^*a \wedge aR^*k$ .
- c) Sie heißt nichttriviale Zusammenhangskomponente, falls: |A| > 1 oder  $\exists a \in A . aR^+a$ .





Nun betrachten wir wieder die Formel:  $f = EGf_1$ : Aus M = (S, R, L) konstruiere M' = (S', R', L') mit:

$$S' = \{s \in S \mid M, s \models f_1\}$$

$$R' = R_{\mid S' \times S'}$$

$$L' = L_{\mid S'}$$

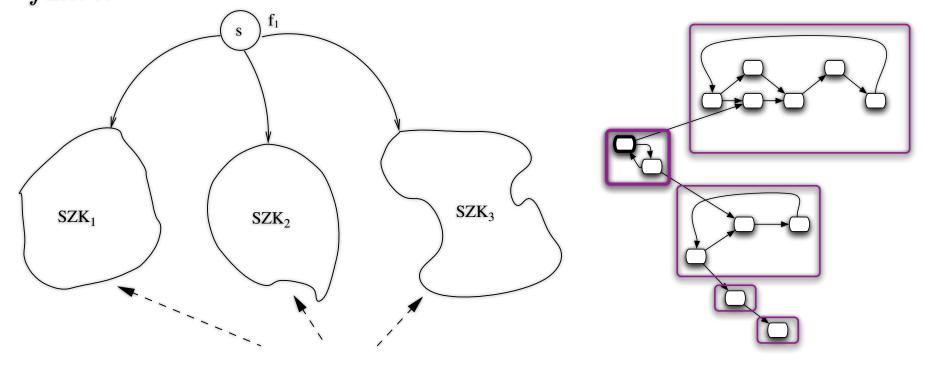
d.h. die "Einschränkung" von M, in der  $f_1$  gilt.

Seite

Lemma 1.45 
$$M, s \models EGf_1$$
  $gdw$ .

1. 
$$s \in S'$$

2. Es gibt einen Pfad in M', der von s zu einer nichttrivialen starken Zusamenhangskomponente in (S', R')führt.



## Daraus Algorithmus zur Entscheidung von $EGf_1$ :

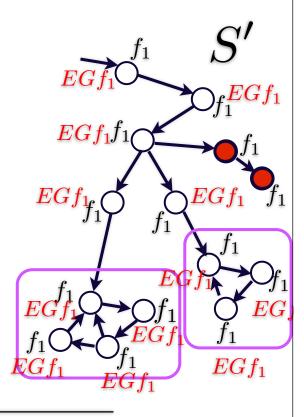
- 1. Konstruiere M' = (S', R', L')
- 2. Konstruiere alle SZK von M'. (Algorithmus von Tarjan mit O(|S'| + |R'|) Zeitkomplexität).
- 3. Finde Zustände in nichttrivialen SZK.
- 4. Suche von diesen rückwärts alle Zustände die dorthin führen.

insgesamt: O(|S| + |R|). Siehe Algorithmus 5.6.

### Algorithmus 1.7 Auszeichnen mit $EGf_1$

```
PROCEDURE CheckEGf_1
     S' := \{s \mid f_1 \in label(s)\};
     SCC := \{C \mid C \text{ a nontrivial } SCC \text{ of } S'\};
     T := \bigcup_{C \in SCC} \{ s \mid s \in C \};
     FOR ALL s \in T DO label(s) := label(s) \cup \{EGf_1\};
     WHILE T \neq \emptyset DO
           CHOOSE s \in T;
           T := T \setminus \{s\};
           FOR ALL t SUCH THAT t \in S' AND R(t,s) DO
                 IF EGf_1 \not\in label(t) THEN
                      label(t) := label(t) \cup \{EGf_1\};
                      T := T \cup \{t\};
                 END IF;
           END FOR ALL;
     END WHILE;
END PROCEDURE;
```

Seite 178



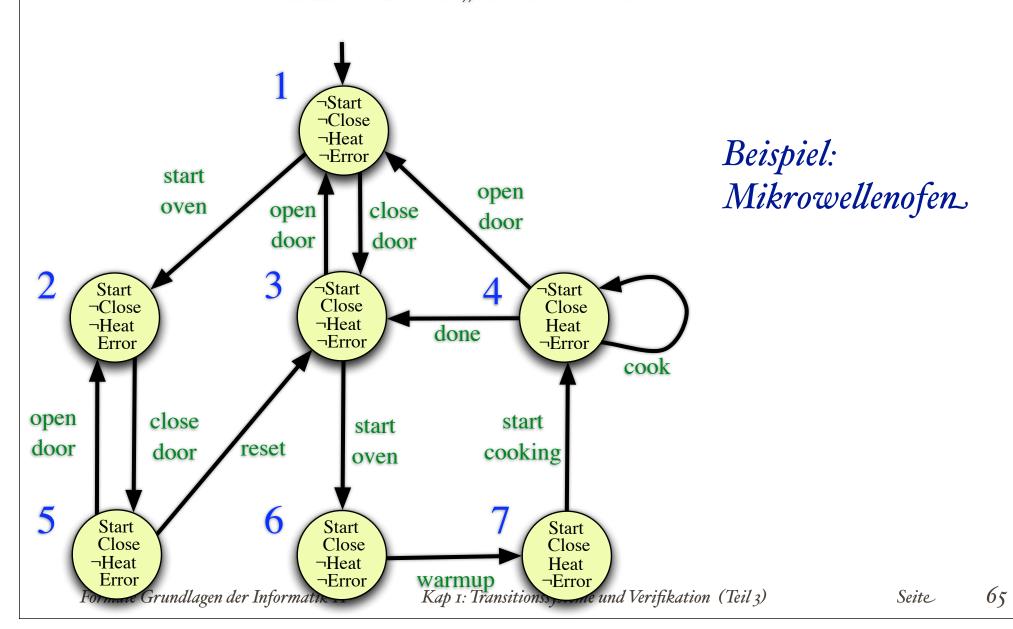
**Satz** 1.46 Es gibt einen Algorithmus, der für eine Kripke-Struktur  $M := (S, S_0, R, E_S)$  und eine CTL-Formel f in  $\mathcal{O}(|f| \cdot (|S| + |R|))$  Zeit-komplexität entscheidet, ob f für M gilt, d.h. ob  $M \models f$ .

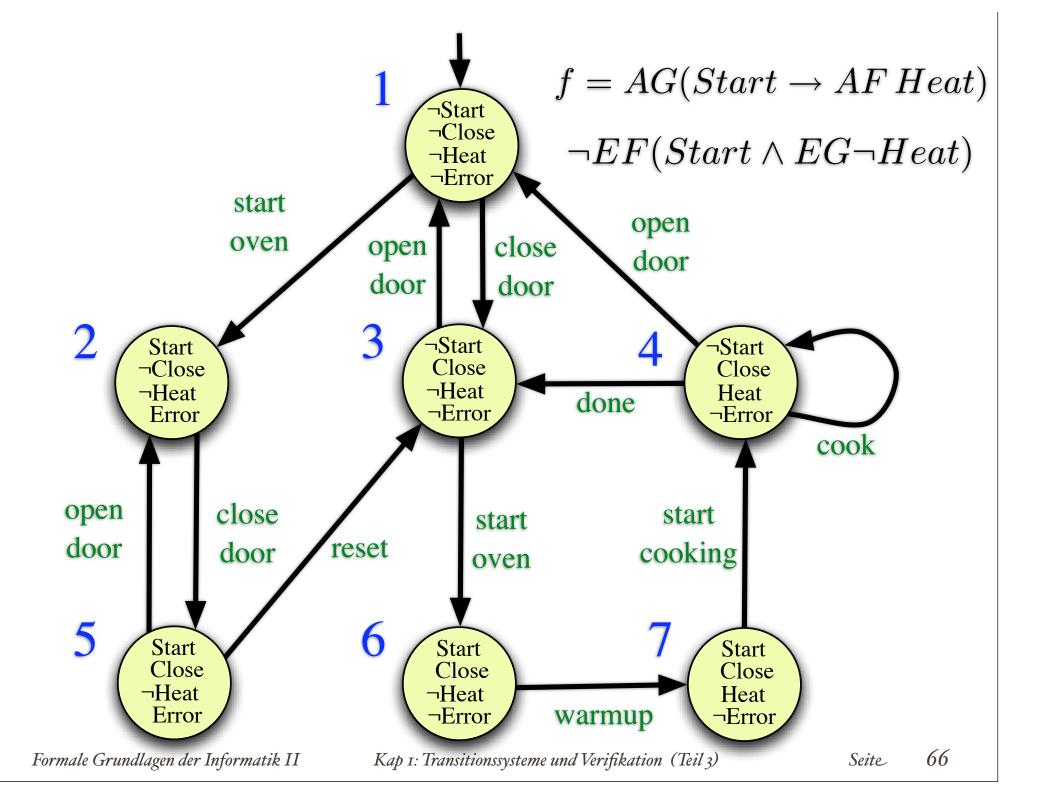
#### Beweis:

Wende obiges Verfahren auf die Atome von f an und fahre induktiv fort mit den Teilformeln von f, aufsteigend mit deren Schachtelung. Die Schachtelungstiefe ist durch  $\mathcal{O}(|f|)$  begrenzt. Auf jeder Ebene gibt es maximal  $\mathcal{O}(|f| \cdot (|S| + |R|))$  Operationen.

$$f = AG(Start \rightarrow AFHeat)$$

Es gilt immer: nach einem Zustand mit "Start" wird später ein Zustand mit "Heat" erreicht.



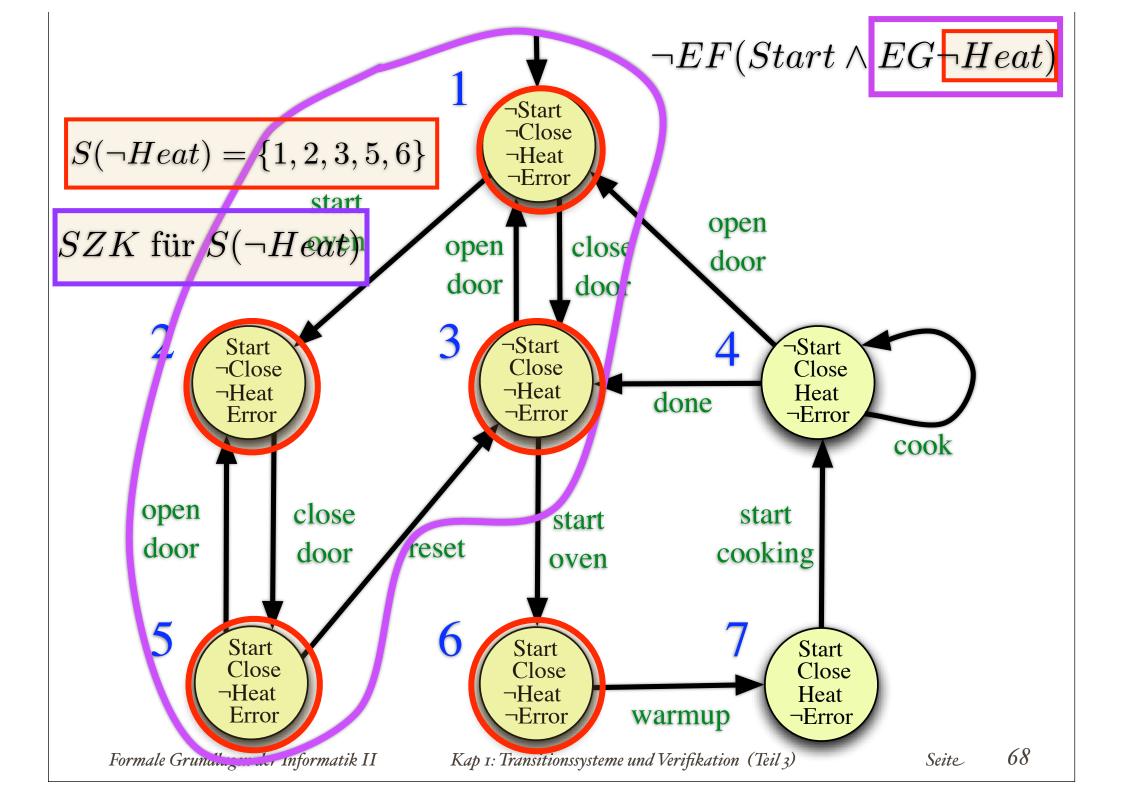


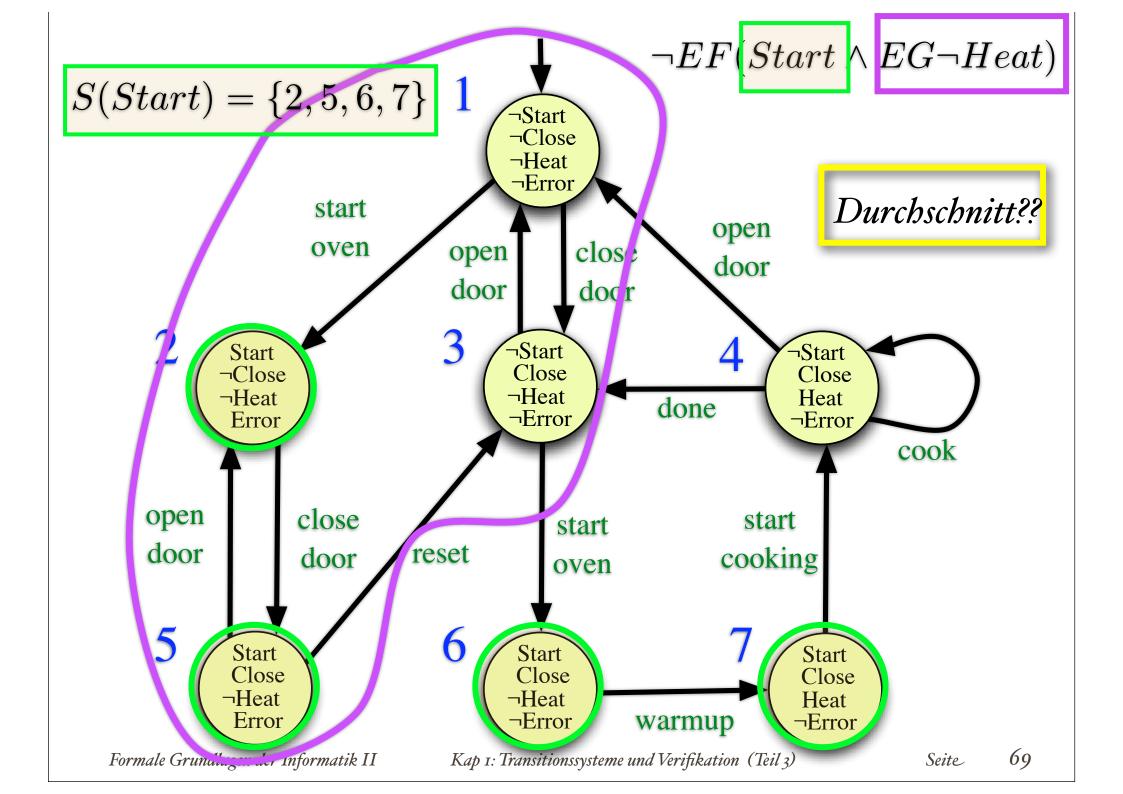
$$f_1$$

Umschreibung von  $f := AG(Start \rightarrow AF Heat)$ 

$$AGf_1 = \neg EF(\neg f_1)$$
  
 $= \neg EF(\neg(\neg Start \lor AF Heat))$   
 $= \neg EF(Start \land \neg AF Heat)$   $(AFf = \neg EG(\neg f))$   
 $= \neg EF(Start \land EG \neg Heat)$   $(EFf \equiv E[True Uf])$ 

Seite



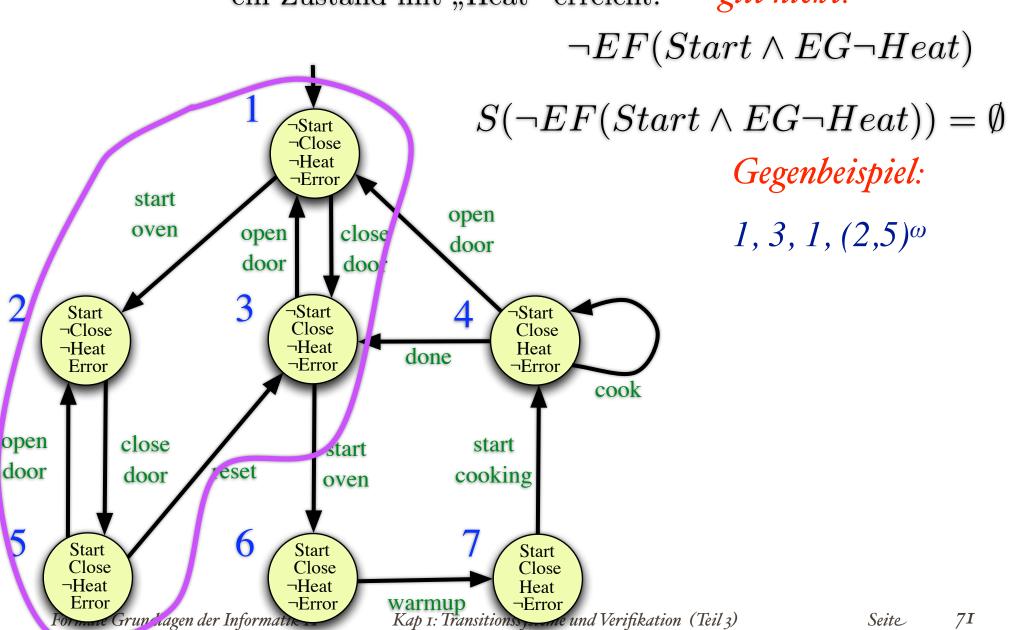


#### $(Start \wedge EG \neg Heat)):$ $S(\neg EF(Start \land EG \neg Heat)) = \emptyset$ ¬Error start Durchschnitt?? open oven open close door door door ¬Start Start Start ¬Close Close Close ¬Heat ¬Heat Heat done ¬Error ¬Error Error cook open close start start door reset door cooking oven 5 6 Start Start Start Close Close Close ¬Heat ¬Heat Heat **Error** ¬Error warmup ¬Error 70 Kap 1: Transitionssysteme und Verifikation (Teil 3) Seite Formale Grundlagen der Informatik II

# Was wurde bewiesen.?

$$f = AG(Start \rightarrow AFHeat)$$

Es gilt immer: nach einem Zustand mit "Start" wird später ein Zustand mit "Heat" erreicht. gilt nicht!



#### CTL-Model-Cecking mit Fairness

**Definition 1.48** Sei  $M := (S, S_0, R, E_S, E_F^1, \dots, E_F^k)$  eine faire Kripke-Struktur. Eine starke Zusammenangskomponente  $C \subseteq S$  heißt fair, falls  $\forall i \in \{1, \dots, k\} : E_F^i \cap C \neq \emptyset$ .

Ferner sei  $M' := (S', S'_0, R', E'_S, F_1, \dots, F_k)$  mit:

$$S' = \{s \in S \mid M, s \models_F f_1\}$$

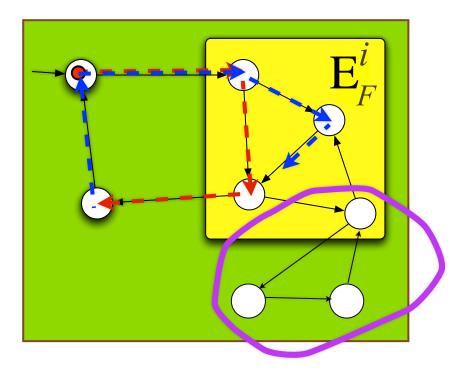
$$R' = R_{|S' \times S'}$$

$$E_S' = E_{S|S'}$$

$$F_i = E_F^i \cap C$$

EGf

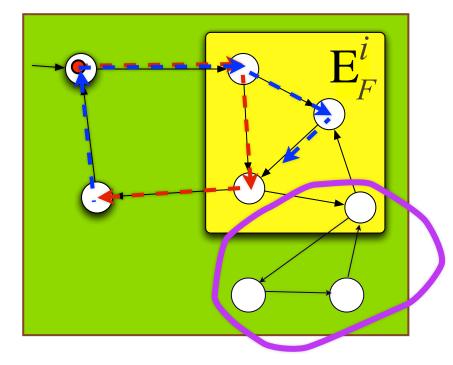
$$(\models_F siehe Seite 255)$$

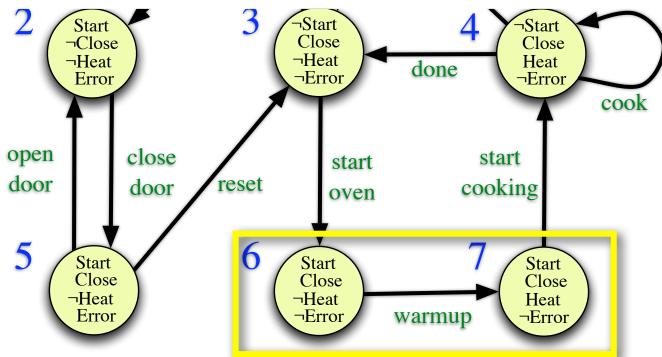


# CTL-Model-Cecking mit Fairness

**Lemma** 1.49 Es gilt genau dann  $M, s \models_F EGf_1$ , wenn (1.)  $s \in S'$  und (2.) es einen Pfad in M' gibt, der von s zu einer fairen nichttrivialen starken Zusamenhangskomponente in (S', R') führt.

EGf





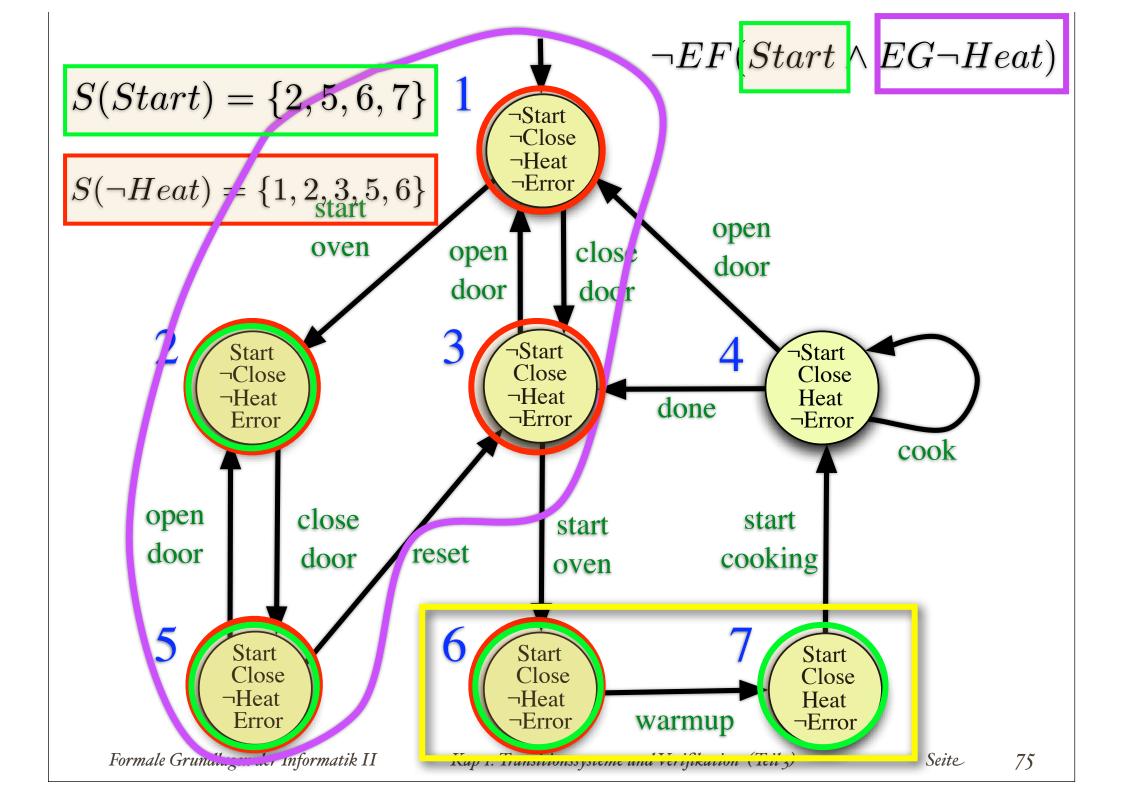
Beispiel 1.51

Prüfe  $f = AG(Start \rightarrow AFHeat)$ , wobei vorausgesetzt wird, dass die Benutzer den Ofen immer korrekt bedienen. Dabei interpretieren wir "immer korrekt bedienen" als "unendlich oft gilt  $Start \wedge Close \wedge \neg Error$ ".

"immer"  $\stackrel{\triangle}{=}$  "unendlich oft" "korrekt bedienen"  $\stackrel{\triangle}{=}$  "unendlich oft gilt  $Start \wedge Close \wedge \neg Error$ "

Daher setzten wir  $M := (S, S_0, R, E_S, E_F^1)$  (also k = 1) mit

$$E_F^1 = \{s \mid s \models Start \land Close \land Error\} = \{6, 7\}.$$



Mit S(Start),  $S(\neg Heat)$  wie oben, erhält man:

$$\{1, 2, 3, 5\}$$

nicht fair, da disjunkt zu P. Also:

$$S(EG\neg Heat) = \emptyset$$

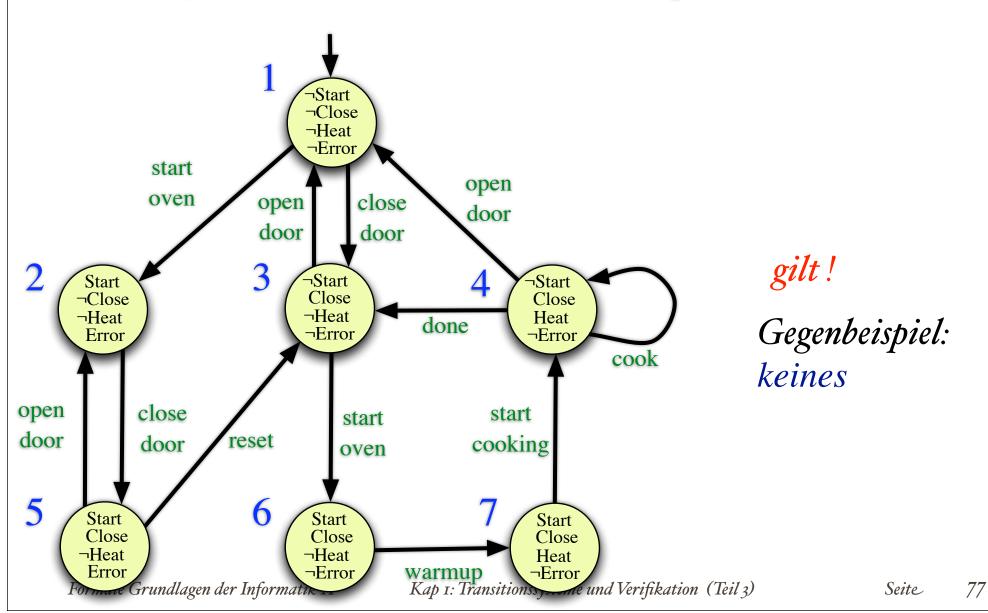
$$S(EF(Start \land EG\neg Heat)) = \emptyset$$

$$S(\neg EF(Start \land EG\neg Heat)) = \{1, \dots, 7\}$$

Die Spezifikation ist in der fairen Semantik erfüllt, da die Formel f im Anfangszustand gilt.

Prüfe  $f = AG(Start \rightarrow AFHeat)$ , wobei vorausgesetzt wird, dass die Benutzer den Ofen immer korrekt bedienen.

 $\begin{array}{ll} \textit{Was wurde} \\ \textit{bewiesen.} ? \\ \text{,korrekt bedienen} \end{array} \stackrel{\triangle}{=} \\ \text{,unendlich oft gilt } \textit{Start} \land \textit{Close} \land \neg \textit{Error} \\ \end{array}$ 



# Model Checker NuSMV ("Symbolic Model Checker")

ein Programm zum wechselseitigen Ausschluss:

```
MODULE main
VAR s0: {NC, CR}; s1: {NC, CR}; turn:
boolean;
                         critical
ASSIGN
                     non critical
init(s0) := NC;
init(s1) := NC;
init(turn) := 1;
next(s0) :=
case
   (s0 = NC) & (turn = 1) : NC;
  (s0 = NC) & (turn = 0) : CR;
   (s0 = CR) : NC;
   1: s0;
esac;
next(s1) :=
case
   (s1 = NC) & (turn = 0) : NC;
   (s1 = NC) & (turn = 1) : CR;
   (s1 = CR) : NC;
   1: s1;
esac;
next(turn) :=
case
    s0 = CR: 1;
    s1 = CR: 0;
   1: turn;
```

```
init(s0) := NC;

init(s1) := NC;

init(turn) := 1;

NC turn = 0

turn := 0

CR

CR

CR

CR
```

```
SPEC AG((s0 = NC) \rightarrow AF( s0 = CR ))
SPEC AG(!(s0 = CR & s1 = CR ))
```

#### MODULE main

#### **VAR**

s0: {noncritical, trying, critical};

s1: {noncritical, trying, critical};

turn: boolean;

pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);

pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);

#### **ASSIGN**

init(turn) := 0;

FAIRNESS !(s0 = critical)

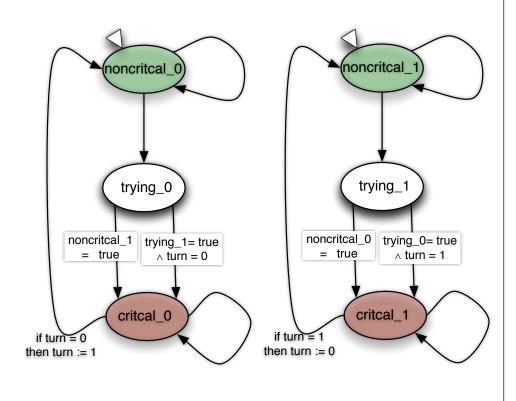
FAIRNESS !(s1 = critical)

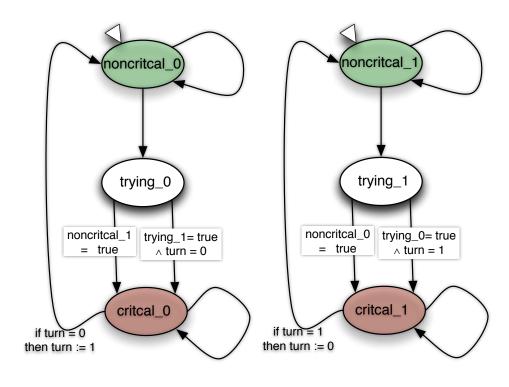
SPEC AG(!((s0 = critical) & (s1 = critical)))

SPEC  $AG((s0 = trying) \rightarrow AF(s0 = critical))$ 

-- SPEC AG((s1 = trying) -> AF (s1 = critical))

# der NuSMV-Code dazu:





MODULE prc(state0, state1, turn, turn0)

#### **ASSIGN**

```
init(state0) := noncritical;

next(state0) := 
case
   (state0 = noncritical) : {trying,noncritical};
   (state0 = trying) & (state1 = noncritical): critical;
   (state0 = trying) & (state1 = trying) & (turn = turn0): critical;
   (state0 = critical) : {critical,noncritical};
   1: state0;
esac;
```

```
SPEC
       AG(!((s0 = critical) \& (s1 = critical)))
SPEC
      AG((s0 = trying) \rightarrow AF(s0 = critical))
-- SPEC AG((s1 = trying) \rightarrow AF(s1 = critical))
SPEC
        AG((s0 = critical) \rightarrow A[(s0 = critical) \cup (!(s0 = critical) \& A[!(s0 = critical))]
critical) U (s1 = critical)])])
-- SPEC
         AG((s1 = critical) \rightarrow A[(s1 = critical) \cup (!(s1 = critical) \& A[!(s1 = critical))]
critical) U (s0 = critical)])])
MODULE prc(state0, state1, turn, turn0)
ASSIGN
init(state0) := noncritical;
next(state0) :=
case
   (state0 = noncritical) : {trying,noncritical};
   (state0 = trying) & (state1 = noncritical): critical;
   (state0 = trying) & (state1 = trying) & (turn = turn0): critical;
   (state0 = critical) : {critical, noncritical};
   1: state0;
esac;
```

# Model Checker NuSMV ("Symbolic Model Checker")

## 3mutex2.smv

### MODULE main

### VAR

s0: {noncritical, trying, critical};

s1: {noncritical, trying, critical};

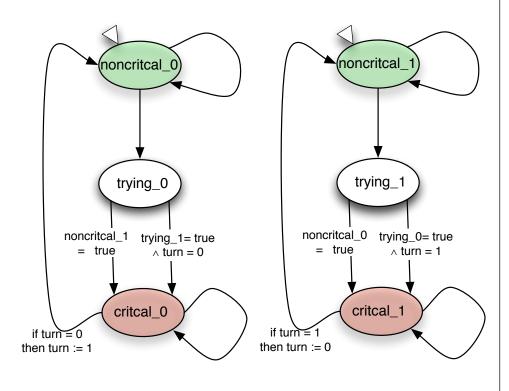
turn: boolean;

pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);

pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);

## **ASSIGN**

init(turn) := 0;



```
pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);
pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);
                                                                                        noncritcal 1
                                                               noncritcal C
                              der
                             andere
  mein
                             Prozess
  Prozess
                                                                                         trying_1
                                                                 trying 0
 MODULE prc(state0, state1, turn, turn0)
                                                                                    noncritcal_0 trying_0= true
                                                           noncritcal_1 trving_1= true
                                                                    ∧ turn = 0
                                                                                     = true
                                                                                             ∧ turn = 1
                                                             = true
 ASSIGN
                                                                critcal 0
                                                                                         critcal 1
 init(state0) := noncritical;
                                                                               then turn := 0
                                                       then turn := 1
 next(state0) :=
 case
     (state0 = noncritical) : {trying,noncritical};
     (state0 = trying) & (state1 = noncritical): critical;
     (state0 = trying) & (state1 = trying) & (turn = turn0): critical;
     (state0 = critical) : {critical, noncritical};
     1: state0;
 esac;
```

```
pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);
pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);
                                                                 noncritcal 0
                                                                                         (noncritcal 1
                               der
                              andere
  mein
                              Prozess
  Prozess
                                                                                           trying_1
                                                                  trying 0
 MODULE prc(state0, state1, turn, turn0)
                                                                                     noncritcal_0 trying_0= true
                                                            noncritcal_1 trying_1= true
                                                                                       = true
                                                                                               ∧ turn = 1
                                                              = true
                                                                      ∧ turn = 0
                                                                  critcal 0
                                                                                           critcal 1
  next(turn) :=
                                                                                  if turn = 1
                                                                                 then turn := 0
                                                        then turn := 1
  case
      turn = turn0 & state0 = critical: !turn;
      1: turn;
  esac;
  FAIRNESS
  running
```

pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);

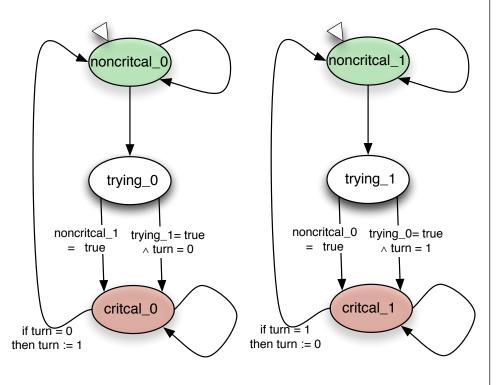
pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);

FAIRNESS !(s0 = critical)

FAIRNESS !(s1 = critical)

**SPEC** 

AG !((s0 = critical) & (s1 = critical))



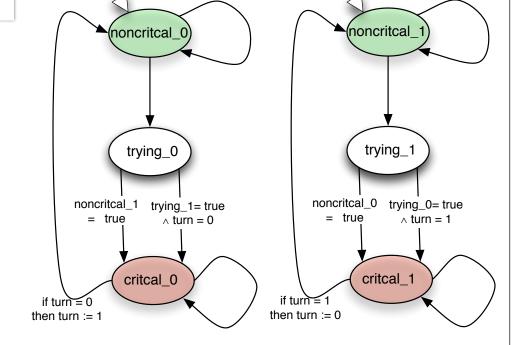
pr0: process prc(s0, s1, turn, 0);

pr1: process prc(s1, s0, turn, 1);

FAIRNESS !(s0 = critical)

FAIRNESS !(s1 = critical)

**SPEC** 



$$AG((s0 = trying) \rightarrow AF (s0 = critical))$$

**SPEC** 

 $AG((s1 = trying) \rightarrow AF(s1 = critical))$ 

-- specification AG (!(s0 = critical & s1 = critical)) is true

